

HUSKEREGLER FOR Å LYKKES

1. HVA ER REVERS?

Åpner melder ny farge på høyere trinn, slik at svarhånden må opp på 3-trinnet for å preferere åpners første farge.

Vest (åpner)	Øst (svarer)
1♣	1♠
2♥	3♣!

2♥ er en reversmelding

2. HVA VISER REVERS?



Ekstra styrke
Vanligvis minst 16 honnørpoeng



Ubalansert hånd
Ofte 5-korts førstefarge og 4-korts andrefarge



Krav for én runde
Svarhånden skal ikke passe direkte



Presser meldingsforløpet høyere
Makker må høyere opp i meldingsforløpet

3. TYPISK REVERSHÅND

Ofte 5–4 fordeling
minst 16 hp

Hånd 1:

♠ K n 4
♥ E K D 9
♦ 7 4
♣ E K K n 8 4

Meldingsforløp:

Vest	Øst
1♣	1♠
2♥	= revers

4. NÅR SKAL DU IKKE REVERSERE?

Du er for svak eller har jevn fordeling.

♠ K n 4
♥ D 9 8 4
♦ 7 4
♣ E K K n 8 4

Bedre melding:

Vest	Øst
1♣	1♠
2♣	(gjenmelding)

5. HVORDAN SVARE PÅ REVERS?

Situasjon	Hva gjør du?
Minimum	Preferer åpners første farge 3♣
Støtte i andrefarge	Støtt andrefargen 3♥
Hold i umeldt farge	Meld NT 2NT
Ekstra styrke / utgangsmulighet	Vis styrke – inviter eller krev 4♣ / 4NT



HUSK:

Revers = krav for én runde.
Svarhånden skal ikke passe direkte!

6. VANLIGE FEIL

- ✗ Reversmelding med for svak hånd
- ✗ Reversmelding med like lange farger
- ✗ Svarhånden passer på revers
- ✗ Revers uten plan for hva du gjør videre

7. HUSKEREGELEN



STYRKE

Viser ekstra styrke – minst ca. 16 hp



NY FARGE

Åpner melder ny farge på høyere trinn



KRAV

Revers er krav for én runde – makker må høyere



SVAR SIDE

- Ikke pass
- Preferer med minimum
- NT med hold
- Vis styrke med tillegg



PLAN

Ha en plan for hva du gjør etter reversen!