

# Reglement for NM Klubblag finalen 2026

Det er åtte lag i finalen.

De deltagende lag spiller alle mot alle i kamper à 28 spill.

For å oppnå tittel og premie må minst fem halvrunder være spilt.

## Skjermer

Det brukes skjermer.

Merk at med skjermer skal alle meldinger alerteres fram til 7NT – også pass/dbl/rdbl. Regler for annonsering gjelder. Både annonsering og alertering bør fortrinnsvis foregå skriftlig for å unngå at informasjon tilflyter den andre siden av skjermen. Dette gjelder også når TL er tilkalt for å rette opp en uregelmessighet. Merk at skjermkameraten ikke skal påtale en tenkepause.

Ved bruk av skjermer er det ingen obligatoriske tenkepauser i meldingsforløpet. Stoppkortet skal aldri brukes.

I stikk én fra blindemann skal spillefører ta 10-15 sekunds pause, dersom han ikke gjør det, er rett tempo for motspilleren til høyre å vente 10-15 sekund før han spiller på til første stikk.

## System

Internasjonalt systemkort skal benyttes. Man kan ikke forvente å få erstatning for manglende alert av meldinger som er beskrevet på forsiden av systemkortet.

Alle systemer er tillatt i henhold til punkt 1.7 Systemer og konvensjoner i turneringsreglementet. Lag som bruker HUM eller HUK, bes å observere frister for innsendelse av systemdokumentasjon. For kamper hvor ett eller flere par spiller bruker HUM eller HUK, se punkt 1.7.9 og 1.7.10 i turneringsreglementet. Frist for framleggelse av forsvarssystem mot HUM/HUK, se punkt 1.7.9, er den samme som for line-up.

## **Gjennomføring av en kamp**

I første halvrunde skal lagleder for gjestende lag levere plassering av spillerne (på utlevert line-up skjema) senest 10 minutter før kampstart. Lagleder for arrangerende lag skal levere sin plassering av spillerne senest 5 minutter før kampstart.

For annen halvrunde skal lagleder for arrangerende lag levere sin plassering av spillerne senest 10 minutter før runden starter, og lagleder for gjestende lag senest 5 minutter før runden starter.

Bytte av makker betyr at et nytt par er dannet. Når arrangerende lag har utpekt sine spillere for annen halvrunde, skal Gjestende lag skal plassere sine spillere slik at ikke noe par spiller mot et par de allerede har møtt.

Under en kamp har spillerne ikke lov til å forlate det rom de spiller i, unntatt etter tillatelse av turneringsleder; eller, i lukket rom, i følge med en av turneringslederens representanter. Spillere har ikke anledning til å bakspille eget lag. Kun TL og arrangørens representant(er) har adgang til lukket rom.

Tid for halvrunde 115 minutter (28-spillskamper)

Lag som møter for sent eller overskrider den fastsatte tid straffes som følger

*Tidsoverskridelse*      *Straff*

Inntil 3 minutter      Ingen straff

Mer enn 3 minutter: 0,2 VP per ytterligere minutt.

Ved påstand om sent spill av motstander må turneringsleder tilkalles og gjøres oppmerksom på forholdet snarest mulig.

Forekommer det feil i utregningen, må deltagerne straks gjøre turneringslederen oppmerksom på dette. Feil vil bli rettet, hvis protest innleveres senest én time etter at sluttresultatet for kampen ble offentliggjort. Forekommer det vridd spill eller feildubletter i noen kamp, blir spillet annullert.

Kampens utfall avgjøres ved hjelp av internasjonale matchpoeng (IMP) og vinnerpoeng (VP) – 20 VP i hver kamp.

## **Bestemmelse av vinner**

VP i innbyrdes oppgjør. Dersom tre eller flere lag står likt avgjør summen av VP i alle de innbyrdes oppgjørene. Dersom det ikke er skille på VP skilles på IMP.

## **Protestfrist**

Forekommer det uregelmessigheter ved bordene skal turneringsleder straks tilkalles. Turneringslederens avgjørelse kan appelleres. En appell vil ikke bli prøvet med mindre lagets kaptein er enig i appellen. Appellen skal føres på NBFs appellskjema. Appellgebyr på kr 500 skal innbetales. Appellen anses som levert når appellgebyr er betalt. Lovutvalget er appellutvalg.

Appellfrist (se § 92 i lovboka) er 30 minutter etter at halvrunder der dommen ble forkynt er avsluttet. Dersom det spilles flere halvrunder samme eller neste dag, utvides fristen til starttidspunktet av neste halvrunde hvor det har vært en pause på minst 30 minutter.

## **Bruk av mobiltelefon**

Bruk av mobiltelefon og annet elektronisk utstyr er ikke tillatt mens spillingen pågår. Mobilen skal være skrudd av eller i flymodus under spillingen. Brudd på bestemmelsen medfører prosedyrestraff (ingen advarsel). Første gang: 0,5 VP. Senere: 1,0 VP.

Dersom noen av spillerne/tilskuerne må være tilgjengelig på telefon av grunner TL godkjenner, skal telefonen overlates TL, alternativt kan TL tillate bruk av telefonen.

## **Mangler/uklarheter i reglementet**

Dersom det er mangler/uklarheter i dette reglementet så er det Turneringsreglementet som gjelder