

Reversmeldinger

Temakveld – Lær revers riktig!



Hva er en reversmelding?

Definisjon

- En gjenmelding i en ny, høyere rangert farge på 2-trinnet
- Makker tvinges opp et nivå (3-trinnet) for å preferere til din første farge
- Første farge er alltid lengst
- Meldingen er kravmelding for én runde

Klassisk eksempel

1♣ – 1♠

2♥

Vil svarhånden støtte kløver, må hen si
3♣ – ett nivå høyere enn 2♣.

Hvorfor krever revers ekstra styrke?

Nivået stiger

Makker kan ikke passe billig i din første farge.

Du velger for begge

Kontrakten havner minst på 3-trinnet i din første farge.

Derfor: 16+ hp

Åpningshånden må ha klart mer enn en minimumsåpning.

Åpners revers: kravene

Betingelser

- Styrke: ca. 16–19 hp, eller en sterk fordelingshånd med god spillestyrke
- Fordeling: første farge minst 5 kort, andre farge minst 4 kort (5–4 eller mer)
- Andre farge er høyere rangert enn den første – derfor stiger nivået
- Makker kan ikke passe: revers er krav for minst én runde
- Ved maks (18-19): Hopp i ny farge på 2-trinnet (etter 1 over 1)
- Med 12–15 hp: gjenta egen farge, støtt partner eller meld 1NT/2NT i stedet (evt. 1 i major hvis plass)

Eksempler: revers eller ikke?

1♣ – 1♥ – 2♦

REVERS

Ruter er høyere enn kløver. Krever 16+ HP.

1♦ – 1♠ – 2♣

IKKE revers

Kløver er lavere. Makker kan si 2♦ billig. 12+ HP holder.

1♥ – 1NT – 2♠

REVERS

Spar over hjerter på 2-trinnet. Sterk hånd, 5–4 i major.

1♠ – 2♣ – 2♥

IKKE revers

Ny høyere farge over **makkers 2-trinnssvar**, kan meldes også med 16+ da meldingen er krav.

Typisk revershånd

Du har disse kortene:

♠ Kn4

♥ EKD9

♦ 74

♣ EKKn84

Meldingsforløp

Vest	Øst
1♣	1♠
2♥	

= Revers

Når skal du IKKE reversere?

Du har disse kortene:

♠ Kn4

♥ D984

♦ 74

♣ EKKn84

Meldingsforløp

Vest	Øst
1♣	1♠
2♣	

= Gjenmelding

Unntak fra krav om minst 5-4

16+ hp, men ikke 5-4

♠ K

♥ KD98

♦ EKKn7

♣ 10974

Meldingsforløp

Vest	Øst
1 ♣	1 ♠
2 ♦	

I dette tilfellet har makker enten 5-4 i major, eller 4 spar og ikke 4-korts hjerter.

Du reverserer derfor i 2 ♦, for å gi rom til å finne tilpass enten i hjerter eller ruter (eller kløver).

Finner dere ikke tilpass, skal man spille NT.

Svarhåndens revers

Hva er det?

- Svarhånden melder ny høyere farge på 2-trinnet i andre melderunde
- Viser ca. 12+ hp – utgangskrav
- Med 10–11 hp: meld heller 2NT eller gjenta egen farge
- Åpner skal ikke passe

Eksempel

1♣ – 1♥

1NT – 2♠

Svarhånden viser 5 hjerter og 4 spar med utgangsstyrke – ikke en svak flukt.

Hvordan svare på revers?

Minimum

Preferer åpners første farge

Støtte i 2. farge

Støtt åpners andremelding (svak melding)

Hold i umeldt farge

Meld NT

Ekstra styrke / utgangsmulighet

Vis Styrke – inviter eller krev

Ekstra lengde i egen farge

Gjenmeld først egen melding, spesielt for å vise minst 5-korts major

Vanlige feil

Revers med for svak hånd

Makker regner med 16+ og setter utgang som ryker.

Revers med 4-4

Første farge må være den lengste. Med 4-4 velger du annen vei.

Svarhånda passer etter revers

Reversen er krav. Finn en melding, selv med minimum.

Revers uten plan

Du må ha en plan for hvordan du melder videre etter revers, for å få vist kortene riktig!

Huskeregler

- Åpner trenger 16+ HP - Svarhånden trenger utgangsstyrke
- Ny farge på høyere trinn
- Første farge er alltid lengst – typisk 5–4
- Meldingen er krav for én runde: Makker MÅ melder!
- Ha en plan for hva du gjør etter reversen
- Revers etter «2 over 1» er utgangskrav! Kan ikke passe før utgang er nådd.

Noen meldeprøver

Meldingene går 1♦ - 1♠ - ? Hva melder du med disse hendene?

Hånd 1

♠ x x ♥ A K Q x ♦ A K J x x ♣ x x

17 HP, 5-4, riktig rekkefølge.

2♥

Hånd 2

♠ x x ♥ A Q x x ♦ K Q x x x ♣ Q x

13 HP - fristende, men for svakt.

2♦

Hånd 3

♠ K x x x ♥ A K x ♦ A Q x x x ♣ x

Støtte i spar endrer alt.

Inviter med 3, eller ta sats og meld 4

3♠

Hånd 4

♠ x ♥ A K Q x ♦ A K x x x x ♣ K x

19 HP og 6-4 - hva blir planen?

2♥,
deretter 3♦