

Velkommen til bridgekurs

Dag 5

- Meldinger
 - Alertering
 - Annonsering
 - Stopp
 - Forklaring av melding
- Etikk – Bridgevettregler
- Klubber i området
- Ressurser på nettet
- Bridge på internett
- Facit-bridge

Meldinger - alertering

- Når din makker avgir «kunstig melding», skal du varsle om det
 - Alert-kort
 - Eller banking i bordet



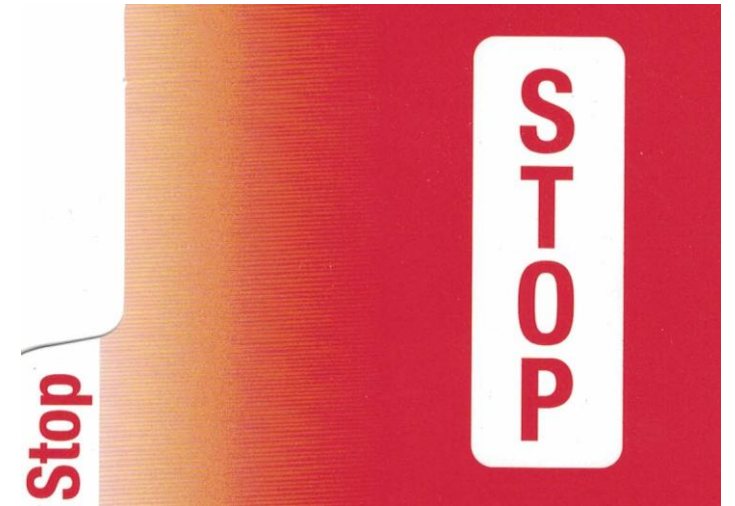
- Bridgeforbundet sier om dette:
 - Meldinger under 4-trinnet som viser noe annet enn fargen som blir meldt skal alerteres.
 - Om en melding viser en annen styrke enn normalt skal den også alerteres
 - I første melderunde skal alle meldinger alerteres om de er kunstige, uansett trinn.
 - Man alerterer ved å banke tydelig i bordet, eller vise fram alert-lappen.
 - Det er makkeren til den som melder som skal alertere.
 - I Norge alerterer vi ikke pass, dobling eller redobling

Meldinger - annonsering

- Ganske nytt er regler om annonsering
 - Brukes i tillegg til Alert-kort eller banking i bordet
- Bridgeforbundet sier om dette:
 - Vi skal alltid annonsere åpningsmeldingene 1kl, 1ru, 1NT, og alle meldinger på 2-trinnet.
 - Makkeren til åpneren skal annonsere meldingen.
 - Når man annonserer skal man si hva meldingen betyr, ikke navnet på konvensjonen.

Meldinger - Stopp

- Ved hoppmeldinger
 - Skal melder legge ned Stopp-kortet
 - Neste melder skal vente til Stopp-kortet fjernes
 - Fjern Stopp-kortet etter 10 sekunder



- Bridgeforbundet sier om dette:
 - Når man åpner på 2-trinnet eller høyere, eller melder enn hoppmelding skal man legge ned stoppkortet.
 - Man skal også legge ned stoppkortet om det meldes en konkurransemelding på 3-trinnet eller høyere.
 - Når stoppkortet legges ned, skal neste spiller vente 10 sekunder før han/hun melder.
 - Det er viktig å ikke signalisere at man ikke har noe å tenke på mens man venter de 10 sekundene

Meldinger – Forklaring av melding

- Ved «kunstige meldinger»
 - Skal melderens makker Alertere
 - Neste melder kan spørre om betydningen av meldingen
 - Skal spørre makker til den som avga meldingen
 - Meldingen skal da forklares tydelig
- Dette gjelder ikke bare «kunstige meldinger» og når det er alertert
 - Man kan alltid spørre om betydningen av en melding.
 - Når du spørres, skal du også forklare tydelig

♣♥ Bridgevettregler ♥♣

1. Hils på motstanderne når de kommer til bordet. Presenter deg for nye spillere.



2. Takk når blindemann kommer ned, og ønsk spillefører lykke til.



3. Verdsett alltid at makker gjør sitt beste for deg.



4. Be turneringsleder om hjelp dersom noe ureglementert skjer.



5. La meldingene ligge til det er spilt ut fordekt.



6. Pass på at motparten får med seg alerteringer, og forklar nøyaktig når du blir spurt.



7. Hjelp de som er mindre rutinerte. Vær heller stolt av å få til et godt spill mot gode spillere.



8. Men vent til du blir spurt før du gir råd. Selv om du mener det vel, kan det bli oppfattet som kritikk.



9. Ring en venn. Mangler du makker en dag, er det noen som blir glad om du spør.



Klubber i området

- [Kløver Ess Bridgeklubb](#) Jevnaker
 - Hjemmeside: <https://kloveress.org/>
 - Spillested: Bøndernes Hus, Jevnaker
 - Tidspunkt: mandager 18:00 i vintersesongen (august – mai)
sommerbridge i sommersesongen (mai/juni – august)
- [Harestua Bridgeklubb](#)
 - Hjemmeside: <https://harestuabk.org/>
 - Spillested: Harestua Samfunnshus
 - Tidspunkt: tirsdager 18:15 i vintersesongen (august – mai)
- [Brandbu Bridgeklubb](#)
 - Hjemmeside: <https://www.nfbuskerud.com/Klubber/Brandbu-BK>
 - Spillested: Marienlyst på Jaren
 - Tidspunkt: onsdager 18:00 i vintersesongen (september – mai)

Ressurser på nettet

Norsk Bridgeforbund, Bridgekretsen, Idrettsbutikken

- Norges Bridgeforbund (NBF)
 - <https://www.bridge.no/>
- Buskerud Krets (NBF)
 - <https://www.nbfbuskerud.com>
- Idrettsbutikken
 - <https://www.idrettsbutikken.no/bridgeforbundet>

Ressurser på nettet

- [Kurs og informasjon](#) hos Norsk Bridgeforbund
 - <https://www.bridge.no/Laer-bridge>
- [Informasjon](#) hos Flesberg Bridgeklubb
 - <https://www.flesbergbk.org/System>
- Kurs på Youtube
 - Googlesøk på «youtube bridge» i en nettleser

Bridge på nettet

- <https://bridgebase.com>
 - Nettleser eller eget program, inkludert for nettbrett
 - Både gratis og betalte spill og turneringer
 - Kan spille selv, med egen makker eller tildelt makker
 - Kan også være tilskuer, egne kommenterte sendinger, Vugraph
- [Funbridge.com](https://funbridge.com)
 - Både gratis og betalte spill og turneringer
 - Vi kjenner ikke den noe særlig

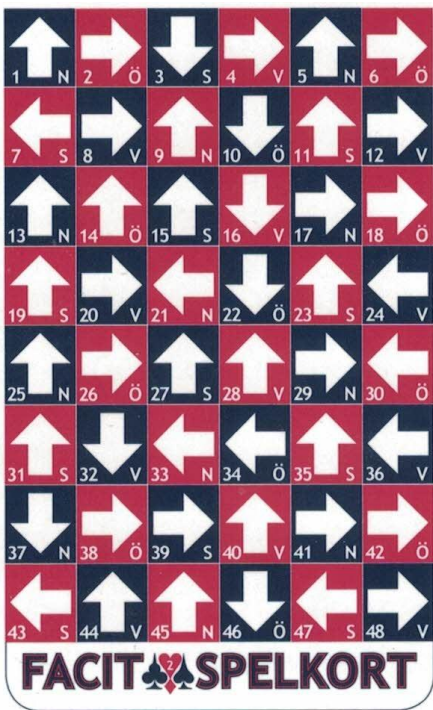
Facit-bridge

- «Robber-bridge» kan være litt kjedelig
- Det er mye mer moro med turnerings-bridge...
- Facit-spill er et alternativ ved sosial bridge
 - Spillene er spilt i turneringer før
 - Dere spiller «som et ekstra bord» i turneringen
 - Poengtildeling tar hensyn til hvordan dere har gjort det, sammenlignet med hvordan andre par har spilt det
 - Nesten som turneringsbridge, altså...



Facit-bridge

- Baksiden har nummererte piler
- Del hvert kort utifra hvor pilen peker for det spillet dere spiller
- Tell kortene før dere begynner å spille
- Kontroller at alle pilene peker samme vei



Når spillet er ferdig, regn ut scoren og finn poengene i den medfølgende boken.

Kjøpes på [Idrettsbutikken](https://www.idrettsbutikken.no).

BRICKA

Giv: Väst. Zon: Ingen.

♠ kn 6

♥ E K 5 4

♦ E 7

♣ D 10 8 3 2

♠ 8 4 3 2

♥ kn 10

♦ D 10 9 5

♣ K 9 6

♠ E K 7

♥ D 9 7 6 3 2

♦ 8 3

♣ E 4

N

Ö

V

S

♠ D 10 9 5

♥ 8

♦ K kn 6 4 2

♣ kn 7 5

SYD

1 ♥

pass

2 ♥

VÄST

1 ♣

pass

1 NT

pass

NORD

pass

pass

pass

pass

ÖST

1 ♦

1 ♠

pass

pass

Utspel: ♦E

Budgivning: Syds andra bud är väl inte självklart, men att släppa motståndarna i 1 sang i ozon är nästan alltid fel. Antingen går det hem – eller så är straffarna för billiga.

Spelet: Ruteress och mer ruter till kung inleder. På den efterföljande rutervändan gäller det att spelföraren stjäla med *hjärternio*. Därmed kan inte Väst stjäla billigt och när åttan faller direkt när trumfen spelas klarar spelföraren kontraktet på pricken för +110.

Score			
N-S	Ö-V	N-S	Ö-V
>		100	0
500		97	3
470		94	6
200		86	14
150		78	22
140		72	28
110		60	40
100		48	52
50		43	57
50		35	65
90		28	72
100		22	78
110		13	87
300		1	99
>		0	100

- Oppsummering
- Hva nå?

Nå skal vi spille kort...