

Marmic (Unusual 2NT)

Marmic er altså en konvensjon der man melder inn 2NT etter at motparten har åpnet i en farge, meldingen viser alltid 5-5 i de to laveste umeldte fargene, hvordan man gjør det over falsk 1 kløver åpning er opp til makkerparet å avgjøre. Fordelen med innmeldingen 2NT er at den setter et stort press på de som har åpnet, samtidig som den forteller til din makker at du har 5-5 i to gitte farger.

Blir samme bruk som med Michaels, dvs:

Innmeldingen 2NT viser enten 0-9 honnør eller (17)18+ honnør, altså enten bare skit, eller en veldig god hånd, de hendene som er midt imellom, de melder man ved å melde en farge, deretter den andre. Ulempene er også de samme, vinner man ikke kontrakten har man røpet veldig mye til motparten, så det burde brukes med kløkt når man har de dårlige kortene.