

Vedlegg II. Regler for bruk av stopp

A. Generelt

Stopp brukes for å gi motparten ti sekunders obligatorisk tenkepause etter en melding som må forventes å kunne utløse behov for omtanke. Tenkepauser er vanligst etter hoppmeldinger (inklusive åpning på 2 trinnet eller høyere) og i konkurransepregede meldingsforløp fra 3 trinnet og oppover.

En Stopp-pause starter etter at motparten har fått svar på eventuelle spørsmål om betydningen av meldingen.

Pausen skal vare ca ti sekunder og det er spilleren som har vist Stoppkortet (eller sagt stopp) som markerer når pausen er slutt.

B. Obligatorisk tenkepause i første stikk

Stikk én fra blindemann skal håndteres på samme sett som stopp-posisjoner i meldingsforløpet, dvs. at spillefører skal ta 10-15 sekunds pause, dersom han ikke gjør det, er rett tempo for motspilleren til høyre å vente 10-15 sekund før han spiller på til første stikk.

C. Stopp med obligatorisk tenkepause

Det skal markeres pause med stoppkort eller ved å si Stopp:

- Etter åpningsbud på totrinnet eller høyere.
- Etter alle bud med hopp

Etter alle meldinger, unntatt pass, i alle konkurransepregede meldings-forløp fra 3 trinnet og oppover.

En spiller som legger frem Stoppkortet eller sier Stopp tvinger VM til å vente med meldingen til kortet er tatt vekk igjen eller at det er sagt f. eks Fortsett.

Venstre motstander har etter denne regelen alltid rett til 10 sekunders pause i de nevnte situasjonene uavhengig av om Stoppkort brukes.

Det er korrekt tempo å vente disse sekundene. En pause som er tydelig lenger enn 10 sekunder eller tydelig kortere enn 10 sekunder antas derfor å kunne formidle urettmessig informasjon, selv om HM ikke har vist Stoppkort eller sagt stopp.

Spillernes variasjoner i tempo kan fortsatt formidle urettmessig informasjon også innenfor de nye grensene.

D. Kommentarer

Kommentarene er ikke en del av reglene, men er til hjelp ved bruken av dem

Om korrekt tempo

- Pausen defineres nå likt uavhengig av om Stopp blir brukt korrekt eller ikke
- Spillere som melder litt for raskt eller litt for sent når melderer ikke har brukt Stopp skal vurderes «mildt»
- Svært rask eller svært sen aksjon kan formidle UI og dermed begrense makkers valgmuligheter Konkurransen kan forventes når begge sider har meldt på 2 trinnet.
- Dersom en side ikke melder på 3 trinnet (eller i en hel melderunde) så brukes ikke Stopp videre i meldingsforløpet.
- Regelen gjenopptas dersom denne siden melder igjen.