

Om å melde utganger og om å utsette valg

♠ K974
♥ Q
♦ QJ94
♣ J752

♠ Q
♥ AK9632
♦ 73
♣ A1043

♠ J863
♥ 1087
♦ A10852
♣ K

♠ A1052
♥ J54
♦ K6
♣ Q986

N	Ø	S	V
		PASS	1♥
PASS	2♥	PASS	3♣*
PASS	4♥	PASS	PASS
PASS			

3♣ ber makker melde utgang med hjelp i ♣

Først og fremst, kan kanskje noen lure på hvorfor Vest inviterer til utgang med kun 11 aktive HP og singel ♠Q. Hånden er verdt 16.5 totalpoeng i utgangspunktet ifølge Kaplan&Rubens, og verdien stiger mye etter at man vet om ♥-tilpass. Hvis man bruker "Losing Trick Count" teorien, teller man 6 tapere (1 ♠, 1 ♥, 2 ♦, og 2 ♣). Makker har typisk 9 tapere for sin 2♥, men noen ganger kan han vurdere hånden opp til 8 når han vet hva Vest trenger. Akkurat som her. Meldeforløp ender da i 4♥ og Nord spiller ♣5 ut.

Fra Vest ser du 1 ♠-taper, 1 ♦-taper og 2 ♣-tapere, hvis du klarer å få alle trumfstikk. Du planlegger med en gang å stjele begge ♣-tapere i bordet, og dette betyr at du må utsette å ta ut trumfen.

Først ser du på hvordan du skal komme tilbake til hånden to ganger. Du kan ikke bruke trumfen til dette, ellers ville du gå glipp av en stjeling. Det er bedre å bruke to stjeler: hvis motparten stjeler over bordet, kan de spille ♥ tilbake, men du kan fremdeles stjele begge ♣.

Så må du tenke på hvordan trumfen kan sitte. Hvis 2-2, kan du ta den ut med AK etter ♣ stjelingene. Hvis 3-1 (48% sannsynlig): med QJx i Nord eller Syd, taper du ett stikk (du kan ikke både stjele to ♣ og kjøre 2 ♥ finesser). (Vi diskuterer ikke 4-0 sits). Med Qxx/Jxx i Nord, taper du likevel ett stikk.

Er det noe forskjell om Qxx/Jxx er i Syd? I det første øyeblikket, ser det håpløst ut likevel: selv om det er fremdeles en ♥ i bordet, kan du ikke spille finessen for den ville Nord vinne med sin honnør, og hvis du først tar en runde ♥, kan du ikke spille finessen lenger... I dette tilfellet, kan du fremdeles få alle trumfstikk om det er mulig enten å komme inn i bordet på det 11. stikket og spille gjennom Syd, eller å redusere hånden din ned til ♥K9 og en hvilken som helst taper som du kan sette motparten inn med. (Dette trikset heter "Atout Coup" - ikke en revolusjon, men likevel noe stort 😊). Men! I tillegg, må Nord ikke kunne stjele over deg når du spiller den siste ♣ fra bordet, for da kan de sannsynligvis gi en stjeling til Syd i ♣. I praksis, betyr dette at ♣ må sitte 4-4.

♠ 9
♥ Q
♦ QJ4
♣ J

♠ -
♥ AK96
♦ 7
♣ A

♠ J
♥ 10
♦ 10852
♣ -

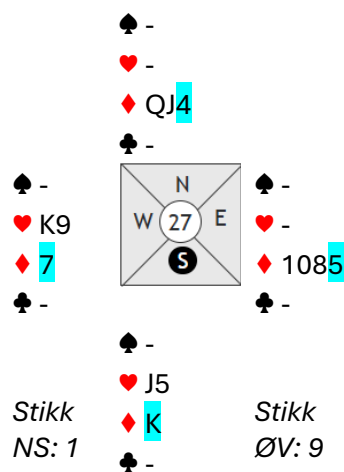
♠ A
♥ J54
♦ K
♣ Q

Stikk NS: 1

Stikk ØV: 6

I såne tilfeller, er det viktig å bruke utsettelsesprinsippet og få alt mulig informasjon fra det som blir spilt for å ta avgjørelsen. Så du avgjør ikke alt i stikk 1 og setter i gang den første delen av planen: liten ♣ fra bordet. Nord vinner og spiller en ♦ tilbake (beste motspill på generelt grunnlag), som du vinner med ♦A og fortsetter i kryss-stjeling: ♣ til ♥2 (1. forkortelse), ♣ til ♥7, ♣ til ♥3 (2. forkortelse), ♣ til ♥8, og du er nå i posisjonen til venstre.

Dersom du ikke kan stjele ♠J nå, må du ta ut trumfen og gi bort ett eller to stikk. Om du har fulgt med hvilke ♠ og ♣ motparten har spilt, har du merket at begge fulgte i progresjon og at to av de største ♠ er fremdeles ute. I parturnering handler det å få flest mulig stikk, så du stoler på at du har tenkt riktig og spiller ♠J, som du stjeler med ♥6 uten problemer.



Du kan nå fremdeles spille trumfen fra toppen, men du velger riktignok å se hva som kommer ut på ♥A (vi velger igjen å ikke diskutere 4-0 sits her): Nord følger med ♥Q og Syd med ♥4. Hvis Q var singel i Nord, kan du være veldig fornøyd med at du brukte mye energi på dette spillet og forkortet trumfen din ned til K9! Du casher ♣A (ja, også ♣ satt rundt!) og gir et ♦ stikk til motparten. Uansett hvem som kommer inn, sitter du med K9 bak J5 og får begge stikk (posisjonen til venstre).

4 av 10 klarte å melde utgangen, som ga +4 med 10 stikk og hele +8 med 11. Sånn er det i parturneringer.