

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldingar (Stil; Svar; Gjenopning)
Opplysande doblingar Naturleg, sakleg stil. Svar: Overmelding einaste krav. Minisplinter 1 x – pass – 1y – 2 y = Naturleg
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenopning)
Int over major er minst 4-4 i minor, 8-16 hp Int over minor er 13-15 hp, system på.
Hoppinnmeldingar (Stil; Svar; Uvanleg NT)
Svake med 6 kort, friare stil dersom makker har passa. Sonebasert. 2 nt 5-5(4) i to lågaste umelde.
Overmeldingar (Stil; Svar)
Michaels cuebid, 1 m – 2 m = begge major, 1 M – 2 M = Andre M + ukjent minorfarge.
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenopning; Forhandspass)
X: Opplysande, styrke 2 ♣: ♦ eller ♥ og ♠ 2 ♦: ♥ eller ♠ og ♣ 2 ♥: ♠ eller ♣ og ♦ 2 ♠: ♣ eller ♦ og ♥ 2 nt: ♣ og ♥ eller ♦ og ♠ Dersom pass - 1nt – pass – pass – X = Spar + ukjent farge
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldingar)
2NT over svake 2 major er begge minor, Hopp Michaels etter svake 2 M. Direkte overmelding av svake 2 M spm om hold. Opplysande doblingar. Opplysande doblingar, Michaels etter sperr på 3 trinn. 4 M – 4 nt = Tofargehand
Mot sterke konvensjonelle opningar
Yeslek, fargen over eller dei to neste.
Etter opplysande dobling frå motparten
1 ru – x – 1nt =minst 4-4 i minor, 1 ru – x – xx begge major el utg krav, ny farge på 1-trinn krav, ikkje krav på høgare trinn.

Utspel og signal			
Utspelsstil			
	Utspel	I makkers farge	
Farge	3 rd -5 th = norsk fordeling	3 rd -5 th = norsk fordeling	
NT	3 rd -5 th = norsk fordeling	3 rd -5 th = norsk fordeling	
Vidare	Utspel av J, 10 el 9 mot nt er topp av ingenting eller kortet over og ein høgere.		
Utspel			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxxx/HT9x/xxxx(x)	Hxxx/HT9x/xxxx(x)	
Signal i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Speleførars	Avkast
Farge: 1	Styrke		Styrke
2	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
3	Fordeling		Fordeling
NT: 1	Styrke		Styrke
2	Lavinthal		Lavinthal
3	Fordeling		Fordeling
Signal (trump inkludert): Lågt kort styrke, norsk fordeling			
Doblingar			
Opplysande doblingar (Stil; Svar; Gjenopning)			
Majororientert el 16+ hender. Kan vere svært tynn ved gjenopning. Opplysande dobling t.o.m. 4 ♠			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Støttedobling/-redobling t.o.m. 2 ♥, Responsive doblingar t.o.m. 3 ♠.			

	System- Kort	
WBF		NBF
System: Presisjon		
Namn:	Geir Hoff 11841	Geir Hjelmeland 12886
	Sunnfjord BK	Sunnfjord BK
Grunnsystem		
Generelt		
Presisjon, 1 ♣= 16+, 1 ♦= 1+ 11–15, 1 ♥♠= 5+ 11-15 1 nt = 13-15, 2 ♦ = Flannery, 2 ♥♠ = svake 2, 2nt =20-21		
Spesielle meldingar som kan kreve forsvar		
Flannery 2 ♦ =4 ♠ og 5+♥ 11(9) -15		
Kravpassituasjonar		
1x – (1/2 y) – pass. Kan vere kravpass og ber makker doble om han er kort i innmeldt farge. Kravpass på utgangsnivå og høgare dersom vi har meldt minst invittmelding.		
Viktige prinsipp som ikkje passar andre stader		
XYZ NT, Hi-low dobling		
Psykiske meldingar		
Kan forekomme.		

Opning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Vidare meldingsforløp	Forskjellar ved innmelding eller etter forhandspass
1♣	x	...	4♠	16+	1♦ = 0-7(8), 1♥♠ og 2♣♦ = 5kort+ og 8+ 1nt 8+ balansert 2♥♠ 6 kort 3-7, 3♥♠ 7 kort 3-7	Etter 1♦ naturleg, hopp til 2 i farge 20+ og 2nt =22+ Etter 1♥♠ er 1nt spm om kontrollar. Støtte til svarhand er spm om fargen. Etter 1nt er 2♣ stayman	Etter innmelding er fargemelding 5kort og 5-8, X viser 5-8 balansert el 9+
1♦	x	1+	4♠	11(9) - 15, 1♦+ Ingen 5 major el 6♣	Naturleg, svake hopp, 2nt 11-12, 3 nt = 13-15 3♦ = sperr	Etter majorsvar: 3♣ er minisplinter i minor, 3♦ spm der 3♥ = ♣ og 3♠=♦, 2nt = begge minor med max, 3♦ = 6♦+ max	Negative frie meldingar, hi-low dobling
1♥		5+	4♠	11(9) - 15	1♠ og 2♦ = 5 kort+ konstruktivt ikkje krav, 1nt= 6-12, 2♣= kaptein, minisplinter og splinter, 2nt spm om fargen, 3♥ er sperr,	2♣ - 2♦ minimum 5 kort, 2♣ - 2♥ min 6 kort, ellers naturleg og tillegg	2♣ er Toronto, negative frie meldingar, hi-low dobling.
1♠		5+	4♠	11(9) - 15	2♦♥ = 5 kort+ konstruktivt ikkje krav, 1nt = 6-12, 2♣ = kaptein, minisplinter og splinter, 2nt spm om fargen, 3♠ er sperr,	2♣ - 2♦ minimum 5 kort, 2♣- 2♠ min 6 kort, ellers naturleg og tillegg	2♣ er Toronto, negative frie meldingar, hi-low dobling.
1 NT		..	3♠	13-15 Ikkje 5 major el 6 minor	Stayman, Overføring til major, minorsøk, 2nt invitt, 3♣♦♥♠ sleminvitt med 6 kort+	Etter stayman er 3♣ nytt søk, Smolen 1nt - 2♣ - 2♦ - 2♥ = pass el korrigjer 1nt - 2♣ - 2♦ - 2♠ = 4♠ og 5+ minor under invitt	Lebensohl etter innmelding
2♣	x	5+	3♠	11(9) -15 5♣ + og 4 major el 6kl +	2♦ = spm om fordeling og styrke, 2♥♠ spel, 3♦♥♠ = invitt med 6 kort+, 2nt = krav til 3♣, 3♠= invitt	2♦ - 2♥♠ = 4 kort meldt farge, 3♣ er 6♣ min, 3nt = 6♣ max, 3♦♥♠ = 4 kort og 6♣ max, 2nt - 3♣ - 3♦ = sperr, 3♥ =5-5 i major sleminv+, 3♠=5-5♦♠ sleminv+ og 3nt = 5-5 i♦♥ sleminv+	Neg X
2♦	x	..		11(9) - 15 4♠ og 5♥+	2 nt krav og spørsmål,	Etter 2 nt: 3♣♦ = 3 korts farge, 3♥ = 4-5-2-2 min, 3♠= 6♥, 3 nt = 4-5-2-2 max, 4♣♦ = 4 kort	
2♥		6		5-9(10) Svake 2	Ny farge konstruktiv ikkje krav, 2nt krav og spm singleton	Ny farge etter svar på 2nt er krav	
2♠		6		5-9(10) Svake 2	Ny farge konstruktiv ikkje krav, 2nt krav og spm singleton	Ny farge etter svar på 2nt er krav	
2 NT		..		20-21 Ingen 5 major	Baron, overføring til major, 3♠ = overføring minor	Slemkonvensjonar	
3x		6+		Sperr Fri stil i 3.hand	Ny farge på 3-trinn er rundekrav, hopp til 4 trinn cue	Presisjon spørjemeldingar. RKCB 0314, Spesifikke kongar, Exclusion 0314, 5 nt = pick a slam, Dopi og Ropi Kontrollmeldingar: 1. og 2. kontrollar "up the line", splinter og minisplinter Oppdatert: 12.05.2025	
3NT		...		Gående minor utan sideinntak Spel i 4. hand	4♣ pass el korrigjer, 4♦ ber om cuebid		
4♣,♦		7+		Sperr	4♥♠ spel		
4♥,♠				Spel	4nt er 0314		
4NT		..		Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ingen, 5♦♥♠ og 6♣ = respektiv ess, 5nt = 2		

