

## BOA 2M åpning

Denne har ikke noe eget navn, men den er en del av BOA-Sys, kalt opp etter initialene til BOA-Sys oppfinner Baard Olav Aasan. Konvensjonen er ulik andre 2M åpninger, å svarstrukturen er mer gjennomtenkt enn invasjonspanene til USA da de gikk i land i Cuba(uten sammenligning forøvrig).

2M åpningene lover kun 5 korts minor, kan ha sidefarger, men lover det ikke. Spør man etter sidefarge, så svarer åpner at han har det ved å melde minorfarger som lover kun 3+ kort i fargen. Grunnen kommer frem litt lenger ned i artikkelen. Åpningshånden 2M altså en hånd som ikke har åpningsstyrke men inneholder 5 korts Major, er utrolig frekvent. Cluet er å ikke misbruke den, man burde ha verdien i fargen man melder og er normalt en 7-8,5 tapers hånd. Sidefarge må man ha siden man kun lover 5 korts, men sidefargen er altså på 3+ kort.

Svaren er bygd opp på en logisk måte, men man må legge ned litt arbeid for å få tak i alle svarene, det finnes forenklinger av denne konvensjonen, de finner du nederst.

2♥/♠ åpning og svarene på dette:

2♠e2♥	Naturlig, ikke krav, 5+ i ♠, kan løftes med supertilpass
2NT	Krav, viser minst invitthånd
3♣	For preferanse, pass eller korriger til 3♦
3♦	Minst invitt med 5+ i den andre Majorfargen
3♥e2♥	Sperr, regelen om 9 trumf tilsammen
3♥e2♠	Spillemelding
3♠e2♥	Setter trumfen, sleminvitt
3♠e2♠	Sperr, regelen om 9 trumf
3NT	Skal alltid passes
4♣/♦	Sleminivtt i fargen(♣/♦)
4♥	Spillemelding
4♠	Spillemelding

Så må vi se på videre meldingsforløp:

2♥ – 2♠ – 3♣/♦ (sidefarge med 3korts ♠)

3♠	Tar ikke imot invitten
3NT	Kontrakt
4♠	Tar imot invitten

2♥ – 2♠ – 3♥ (3kort ♠, maks hånd med 3523)

3♠	Tar ikke imot invitten
3NT	Kontrakt
4♠	Tar imot invitten

2♥ – 2♠ – 3♠ (3 kort ♠, maks hånd med 3532)

3NT            Kontrakt  
4♠            Tar imot invitten

Svarne etter de andre meldingen, kan fåes ved henvendelse, det er ca 3 A4 sider med releer og masse annet snadder.

Det finnes som sagt flere varianter av svar på 2M åpningen, denne bruker jeg selv:

2NT    krav, spør etter sidehold, 16+  
Farge    krav uten dobling, hvis motparten dobler blir de for spill

En annen variant er at fargemelding etter 2M åpning er for spill, uavhengig av om det kommer dobling imellom,