

Minst invitt Stenberg

Stenberg er nok en konvensjon som de fleste makkerpar bruker, hvilken form for stenberg avhenger av makkerparets avtaler, noen bruker svarene fra Jacoby 2NT, andre bruker helt andre svar, og noen igjen bruker helt andre metoder. Stenberg kommer i flere utgaver, enten som invitt til utgang eller som krav til utgang, de som spiller invitt lover normalt bare 3 korts støtte, mens de som bruker kravstenberg normalt lover 4 korts støtte. Opprinnelig kunne ikke Stenberg heller inneholde singleton/renons, men det er flere utgaver hvor man også velger å kunne gjøre dette. Fellestrekkene uansett hvilken versjonen man bruker er like. Konvensjonens opprinnelse er ukjent, dvs årstallet. Konvensjonens far er en svenske ved navnet Alvar Stenberg, historiebøkene har fortsatt til gode å finne ut hvilket år han gjorde sine grep på det vi kjenner som Jacoby 2NT til å ligne på det vi kjenner som Stenberg i dag.

Stenberg slik den var ment å brukes var ikke veldig ulik Jacoby 2NT, forskjellen var først å fremst at man valgte å melde av ekte farger på 3 trinnet og renons på 4 trinnet. Denne praksisen har blitt brukt i Norge i alle de årene jeg har spilt bridge, og blir fortsatt brukt på den måten av de fleste parene som bruker Stenberg.

Fordelene ved å melde slik er å finne sekundær farge så tidlig som mulig slik at man kan undersøke mulighetene for slem på bakgrunn av sidefarge. Denne metoden har dratt med seg noen flere muligheter iforhold til den opprinnelige Jacoby 2NT, nemlig at svarhånden etter å ha fått en farge, kan spørre åpner etter kortfarger eller etter ekte cuebid, dette gjøres normalt ved at svarhånden melder fargen man har avtalt på 3 trinnet som ber om uekte cuebid eller 3NT som ber om ekte cuebid. Noen har også valgt å snu på dette for å få åpner til å reversere spørsmålet ved å melde 3NT etter 3M fra svarer. Som igjen skal be svare begynne med ekte cuebid istedenfor. Så kapteinsbåndet går frem og tilbake flere ganger i løpet av meldingsforløpet. Dette er nok hovedgrunnen til at konservative Amerikanere har valgt å ignorere konvensjonen, de liker at den som er kaptein først i meldingsforløpet, forblir kaptein resten av meldingsforløpet.

Opprinnelig Stenberg var også en krav til utgang variant, så her var det aldri snakk om å stoppe før utgang, og man lovet som tidliger nevnt 4 korts støtte til åpner. Så Stenberg mer som et verktøy for å finne slem, utgangskravet er jo etablert i det øyeblikket 2NT ligger i disken.

Ulempene med Stenberg konvensjonen slik den blir brukt hos de fleste er at man har for lite fokus på fargekvalitet når man melder, man har en 5-5 hånd, da mener jeg en hvilken som helst og man blir på en måte bundet av systemet og må melde denne på 3 trinnet, når så makker spør om et uekte cuebid så har vi selvfølgelig det, og da er ballen igang. Svarer klarer nesten ikke å skjule sin begeistring for den fine slemmen han nå skal melde, bare får å finne ut etter at man har spurt etter ess, at det var litt for lite poeng ute å gikk alikevel... ai bait.....

De som dog bruker Stenberg slik det var ment opprinnelig, vil nesten aldri tråkke feil her, altså enten versjon 1 eller versjon 2 av Jacoby 2NT (opprinnelsen til Stenberg). Der har man to forskjellige metoder, begge virker godt, og den en har blitt adoptert til BOA sin invittstenberg. Den er muligens den beste jeg har sett og jeg bruker den konstant, uten å ha meldt meg bort på 4 år. Den er rett å slett gull verdt.

BOA(Baard Olav Aasan) sin invittstenberg er altså den jeg skal vise for dere under her, den vil for de av dere som har lest om Jacoby 2NT minne om den. BOA har dog gjort noen små justeringer som har gjort den enda bedre. Noen av disse prinsippene vil man også finne igjen i Italienske overførings systemer og de konvensjonene som har sitt utspring der.

BOA sin Stenberg versjon ser altså slik ut:

1M – 2NT (3+ farge støtte), enten utgangskrav eller invitt(bestem selv)

- 3♣ Minimum
- 3♦ Tillegg, ingen kortfarger
- 3♥ Tillegg, kortfarge i ♣
- 3♠ Tillegg, kortfarge i ♦
- 3NT Tillegg, kortfarge i motsatt Major
- 4♣ Tillegg, 5-5, gode 5 korts farger, honnørsterke farger
- 4♦ Tillegg, 5-5, gode 5.....
- 4♥ Tillegg, 5-5, gode 5..... kun etter 1♠ åpning

Etter at åpner har meldt 3♣ som minimum, så melder svarer 3♦ som rele/utgangskrav, åpner melder da følgende:

(1M – 2N – 3♣ (minimum) – 3♦ (rele/utgangskrav)

- 3♥ Kortfarge i ♣
- 3♠ Kortfarge i ♦
- 3NT Kortfarge i motsatt Major
- 4♣ Ekte cuebid, A eller K
- 4♦ Ekte cuebid, A eller K
- 4♥ Ekte cuebid, A eller K (nok engang, kun hvis man har åpnet i 1♠, har man åpnet i ♥, så benekter denne alt det andre, samme hvis man melder 4♠ etter samme innledning og har åpnet i 1♠, benekter alt annet.)

Som vi ser så får vi mye bedre kontroll ved å legge inn litt andre svar, dvs svar som faktisk viser noe annet enn det man har, dette gir rom for mange tilleggs meldinger, dette får det være opp til dere å avtale, men det normale er at man begynner å cuebide etter et hvilket som helst positivt svar.