

XY NT (1x - 1y - 1NT)

XY NT, kanskje tidenes beste konvensjon, rett etter Stayman. Konvensjonens hensikt er gjøre det enkelt for svarhånden å invitere/kreve til utgang. Dette er meget enkelt å lære seg, så her er det bare å hoppe i det for alle og en hver.

Konvensjonen ser slik ut:

1X – 1Y – 1NT –

Svarer melder nå etter denne svarstrukturen:

2♣ Ber om 2♦ fra åpner, denne meldingen kan man enten passe, fordi man vil spille 2♦, eller man kan melde melding etter 2♦ som da vil enten være invitt til utgang, eller invitt til slem, avhengig av hva man melder.

2♦ Er et falskt utgangskrav, dvs viser IKKE ♦, men krever til utgang.

Man må også avtale hva andre meldinger betyr, noen forslag ser dere under her, men det er opp til ett hvert makkerpar å gjøre spesielle avtaler.

Hvis det går 1X – 1Y – 1NT –

Da burde melding fra svarer som er revers i forhold til 1Y fargen, være utgangskrav og vise en vanlig revers fra svarer, altså minst 13 honnør.

Andre svar er feks:

Hopp til 2NT etter 1NT ber om 3♣

Hopp til 3x/z etter 1NT er singleton/renons, setter Y som farge, sleminvitt

Innled med 2♣ og hopp til 3NT etter 2♦, sleminvitt i makkers x farge

Innled med 2♣ og hopp til 3y etter 2♦, sleminvitt y farge, ingen single/renons

Hopp direkte til 3y etter 1NT, viser sleminvitt, ingen single/renons

Hopp til 3NT direkte etter 1NT, spillemelding