

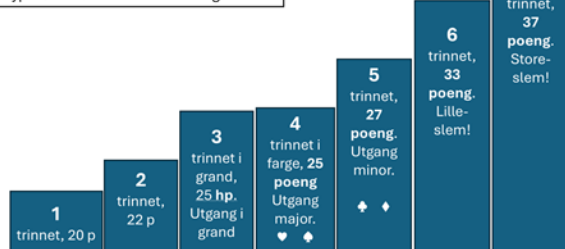
Rangering av kontrakt fra lavest til høyest:

1♣ 1♦ 1♥ 1♠ 1 Gr (eller NT)

Trappa! Normal sammenheng mellom sammenlagt styrke og hvilket trinn du kan melde til. Antall stikk du melder er trinn meldt pluss 6.

I grand telles ikke fordelingspoeng!

Har du og makker 8 trumf til sammen blir det typisk 1 stikk mere i trumf enn i grand.



Honnørpoeng, hp

Ess 4 hp

Konge 3 hp

Dame 2 hp

Knekt 1 hp

I farge telles også fordelings-poeng etter at vi finner tilpass, minst 8 kort til sammen!:

- Renons 3 fordelingspoeng (fp)
- Singelton 2 fp
- Dobbelton 1 fp
- Ekstra lengde i trumf 1 fp

Legg sammen antall hp og antall fp og du får antall poeng som hånden din har.

Åpningsmeldinger på et trinnet

Åpning	Viser
1♣	11/12-19hp, minst 3 kort kløver
1♦	11/12-19 hp, minst 3 kort ruter
1♥	11/12-19 hp, minst 5 kort hjerter
1♠	11/12-19 hp, minst 5 kort spar

Svarmelding pass viser under 6p!

Støtt makker om du vet om minst 8 trumf til sammen. Støtte viser 6-9 p, støtte med hopp viser 10-12 p, støtte med dobbelt hopp i minor viser 13-14 p eller 6-10 p med 5-kort støtte hvis 4♥/♠ og hopp til 5♣/♦ viser 15-18 p.

Ny farge fra svarhånd på åpning fra makker er krav!

Svar i ny farge på et trinnet lover minst 6hp og minst 4 kort. Meld normalt din lengste farge først og med 2 firekortsfarger melder du den billigste melding først. Med 2 fem korts farger melder du den høyest rangerte farge først.

Svarmelding på 2-trinnet i ny farge uten hopp viser minst 10hp og minst 4 kort, men 1♠-2♥ lover 10 hp+ og 5k+ i ♥.

Åpner sin gjenmelding, se også grand stige

Etter åpning melder åpner naturlig og billigst mulig om styrke er under 16 p. Med 16-17p gjør åpner fargemelding med hopp eller melder ny farge på 3-trinnet. Med 18-20p satser åpner på utgang direkte om makker kun har lovt 6hp+

Hjelpeverktøy invitt

Når majortilpass er funnet på to-trinnet

- Ny farge ber om hjelp i farge!
1♠-2♣ feks. 3♦ (ber om hjelp i ♦-farge for å spille utgang)
- Svar på spørsmål om hjelp:
- Ingen hjelp, 3 i fargen vår Ingen hjelp = 3 små - dxx og lite poeng
- Med hjelp: meldes 4 i trumffarge Med hjelp menes
 - Singelton
 - Kx eller Ax
 - xx og 4 kort støtte og øvre del av poeng lovnad

Når majortilpass er funnet på to-trinnet er også meldingen 2Gr invitt med god styrke men ofte kjedelig fordeling, typisk 17hp. Avslag er også nå å melde trumffarge på tre-trinnet!

GRAND STIGE:

12-14hp Åpne i farge og gjenmeld grand billigst mulig

15-17hp Åpne 1Gr

18-19hp Åpne 1 i farge og hopp så i Gr

20-21hp Åpne 2Gr

22-24hp Åpne 2♣ og gjenmeld Gr billigst mulig

25-27hp Åpne 2♣ og hopp til 3Gr over svar 2♦

Åpning 1 grand lover 15-17 hp og jevn hånd

Fordelingsmønster 4-3-3-3 eller 4-4-3-2 eller 5-3-3-2 med 5 kort i minor. Lover ikke stopper i alle farger

Svar på åpning 1Gr:

Svar 2♣ viser 8hp+ og spørrer om makker har 4 kort major. 2♣ kalles Stayman. Svar på 2♣; 2♦ benekter 4 kort major, 2♥ viser 4 kort hj, kan ha 4 kort sp. 2♠ viser 4 kort sp.

Svar 2♦, 2♥, 2♠ og 3♣ viser minst 5 kort i fargen over, trolig 6 kort hvis minor. Gr-åpner lyster normalt og melder overføringsfarge 2♥/♠ eller 3♣/♦. Svarhånd har alt fra 0 til 20hp. Svar 2 grand er invitt til utgang og viser 8-9hp Svar 3♦ invitt til 3Gr med god 6 kort ru pluss 7-8 hp. Svar 3 Grand viser 10-15hp, tror ikke på slem.

Åpning 2♣ (Kunstig sterk krav åpning)

Vår sterkeste melding, makker må svare! Åpner viser 20hp+ med minst 9 stikk eller sterk grand hånd med minst 22 hp+!

Svar på krav åpning 2♣:

2♦ Forventa svar, nesten obligatorisk. Enten svak eller positiv uten god meldbar farge. Med 0-4p uten tilpass så melder du et trinn over makker sitt fargesvar i neste melding!

2♥/♠ Minst 6hp+ og minst 5 kort og minst 2 av de tre høyeste kort i fargen! Krav til utgang.

2Gr ? Ingen avtale. Avvent med å melde 2♦ først.

3♣/♦ Minst 6hp. Minst 5 kortsfarge med mist 2 av 3 de tre høyeste kort i fargen. (Minst krav til utgang).

Åpning 2Gr

Viser 20 til 21hp og samme fordeling som åpning 1Gr.

3♣ Stayman, spørsmål etter major og svarene er
3♦ Ingen 4 kort major
3♥ 4 kort hjerter, kan også ha spar
3♠ 4 kort spar

3♦ Overføring til 3♥, minst 5 kort ♥, ukjent styrke

3♥ Overføring til 3♠, lover 5 minst 5 kort ♠

3♠ ?

3Gr Naturlig, sluttkontrakt. Styrke er mellom 2-9 hp

SPERREÅPNINGER

Åpning 2♦/♥/♠ er 6 kortsfarge og 6-10hp. Soneavhengig. Svar 2 Gr lover god styrke, minst mild invitt, og spørrer etter kortfarge! Andre svar er naturlig, men viser samtidig god styrke og er ment som svak invitt uten tilpass i sperrefarge. Lover samtidig god 6 kort i meldt farge.

Åpning 3♣/♦/♥/♠ lover 7 kort og 6-10hp Her er ny farge uten hopp naturlig, men krav!

Etter 3♥/♠ er svar 3Gr spørsmål om kortfarge men etter 3♣/♦ er det sterkt forslag til sluttkontrakt

Åpning 4♣/♦/♥/♠ lover 8 kort og 6-10hp

System: 5-kort major og 3 kort minor.

Navn		
Klubb		

Grunnsystem naturlig

Åpninger

1♣ og 1♦ lover mist 3 kort, 11/12-19 hp
 1♥/♠ lover minst 5 kort og 11/12-19hp
 1 NT åpning er 15-17 i alle soner, Benekter 5 kort major og 6 kort minor
 2♣ Kravåpning og lover minst 20hp.
 Åpning 2Gr viser 20-21 hp

Sperreåpninger

Åpning i farge fra 2♦ til 4♠ er sperremelding med styrke på 6-10hp. Typisk 6 kort på to-trinnet, 7 kort på 3-trinnet og 8 kort på 4-trinnet

Motspill og signaler

Invitt utspill eller toppen av ingenting. Fordelingsutspill i makkers 5 kort farge.
 Standard sekvensutspill
 Styrkekast er lite kort. Også styrke/svakhet i første frie avkast
 Fordelingskast/utspill brukes sjelden, men vi bruker norske om vi husker det! Lite kort viser 3 eller 5 kort mens høy/lav viser 2 eller 4 kort.

Innmelding og opplysende dobling

Innmelding et-trinnet viser 8 til 17 hp og 5 kort. På to-trinnet bør styrke være minst 10hp med fin fordeling eller minst 12hp med kjedelig fordeling
 Opplysende dobling viser 12hp pluss med minst 3 kort i alle umeldte farger eller minst 18hp+ med en eller 2 fargede hender.

Annet

Våre svar etter at makker viser sterk grand er Stayman og overføring til majorfarge. Vi bruker BW og RKCBW når trumf er avtalt. Melder kortfarge etter Stenberg og begrenset bruk av kontrollmeldinger i slemsøken.

Forsvarsmeldinger

Innmelding på et trinnet viser 5 kort+ og 8-15hp

Innmelding på to trinnet viser 5 kort+ og 10-16hp

Innmelding 1 Gr lover grandåpning med 15-17hp pluss stopper i åpningsfarge. Makker sine svar er som etter åpning 1 grand.

Innmelding med hopp er sperr, viser det samme som sperreåpning.

Opplysende dobling lover minst 12 hp og minst 3 kort i alle umeldte farger. Svar på opplysende dobling er:

Opplysende dobling av motparten sin fargeåpning.

Ditt svar	Styrke	Mere forklaring
1 i farge	0-8 hp	4+kort i fargen
2 i farge u/hopp	0-9 hp	4+kort i farge
2 i farge m/ hopp	9-10 hp	4+kort i farge
3 i farge m/ hopp	11-12hp	5+kort i farge
4 i farge	13+hp	5+kort i farge
1NT	6-9 hp	Stopper i motpartens farge, ingen god meldbar farge
2 NT	10-12hp	Som for 1NT
3 NT	13+hp	Som for 1NT
Pass	Straffepass! Lover god 5 kort i motpartens åpningsfarge, sjelden melding	

Frivillig melding på opplysende dobling

Om motparten melder, etter at makker dobler opplysende, så er du fritatt fra å melde med 0 til 5/6 hp. Så om du melder viser du minst 6 poeng. Tabell over gjelder delvis! Etter redobler fra motparten bør du hjelpe makker uansett styrke! Redobling lover typisk 10hp+ så alle vet at motparten har over halve styrken!

Hva betyr dobling når det ikke viser åpning?

Under utgangsnivå er nesten alle doblinger en slags gjenåpninger eller en form for forsinket opplysende dobling med verdier og lengde i umeldte farger. Om ikke makker har lovt poeng så er alle doblinger under 3Gr en form for opplysende

dobling og ber makker foreslå beste kontrakt!

Dobling av falske kravmeldinger viser kun meldt farge.

Dobliger av falske meldinger på 4-trinnet eller høyere er beskjed til makker om at du ønsker denne farge ut!

Når melding er 3Gr eller høyere betraktes dobling som straffeforslag. Sliter motparten med å finne tilpass, og har meldt minst 3 farger naturlig, er dobling på 3-trinnet ment som straff!

BW og RKCBW

Svar på 4 Gr BW, 4 ess totalt:

5♣	0 eller 4 ess
5♦	1 ess
5♥	2 ess
5♠	3 ess

Svar på 4Gr RKCBW når trumf er avtalt, 5 ess totalt inkludert trumf konge

5♣	0 eller 3 ess (av 5)
5♦	1 eller 4 ess
5♥	2 ess uten trumf dame
5♠	2 ess med trumf dame

Svar på kongespørsmål 5 Gr

6♣	0 eller 4 konger
6♦	1 konge
6♥	2 konger
6♠	3 konger

Stenberg 1♥/♠ - 2Gr Krav til utgang med 4 kort støtte!

Svar på 2 Gr	Viser
3♣	Kortfarge, singel eller renons i ♣
3♦	Kortfarge, styrke ukjent
3♥/♠	Kortfarge hvis umeldt major
3 i major	Åpn.farge; Ingen kortfarge, 11-14 hp
3 grand	Viser 18-19 hp pluss jevn hånd!
4♣	E eller K i kløver, minst 15 hp Laveste
4♦	Ess eller konge i ruter og minst 15hp
4♥ etter åpn. 1♠	Laveste kontrollmelding

Kontrollmelding

Når trumf er avtalt og det meldes på tre-trinnet over trumf-farge, eller på 4-trinnet i ny farge, så er dette kontrollmelding i billigste fargemelding med kontroll

- Kontrollmelding lover ess, konge, singel eller renons i meldt farge!
- Kontrollmeldinger over utgang lover første kontroll, renons eller ess