

Doblinger

Det er 2 typer doblinger

1. Straffe-doblinger og

2. Take-out doblinger

Det er viktig å vite forskjellene på disse ettersom en straffedobling som hovedregel skal passes, mens Take-out-doblinger skal man melde/ta ut (take-out).

I kategorien straffe-doblinger:

- Straff på ren styrke (ofte når motparten stamper). Den ORIGINALE.
- Straff fordi en ser at våre farger sitter bak motpartens farger

Det kan ofte være vanskelig å skille mellom disse 2 typene og derfor har vi noen hovedregler for å skille dem:

a) Nivå.

Jo høyere nivå motparten er på jo større sannsynlighet er det at det er en straffe-dobling.

Doblinger på 1-trinnet er ALLTID take-out, mens doblinger på 4-trinnet er ofte i kategorien straff.

b) Posisjon.

Dobler du foran en farge er det stort sett alltid take-out, mens dobler du bak fargen motparten melder er det mer sannsynlig at det er straff. Hvis begge motstanderne har meldt en farge er det stort sett alltid Take-out (man antas å sitte foran).

c) Har makker lengde i doblings-fargen?

Hvis svaret på dette spørsmålet er nei er doblingen take-out, og er svaret ja er doblingen mer som straff.

Hvis man tar disse 3 vurderingene og setter dem sammen så kommer man ofte til at minst 2 av hoved-reglene peker i en retning og da er man trygg på hvilken type dobling det er.

Take-out-doblinger:

a) Opplysende doblinger.

Dette gjennomgikk Tom i september 2024, se evt. eget dokument på hjemmesiden vår.

Dobling etter motpartens åpning eller dobling etter motpartens svar på åpning.

Veldig kort repetert: Den som dobler har egen åpning og viser de umeldte farger med fokus på (den andre) major(en).

b) Negative doblinger (og kravpass):

Når er det negativ dobling ?

Makker åpner og motparten melder inn og du dobler (og kun da).

Da viser din dobling de umeldte farger med hovedvekt på majoren.

Melder du derimot inn direkte etter makkers åpning og motstanders innmelding viser du (minst) en 5-korts farge.

Eksempel: Makker åpner med 1 kløver – motparten melder 1 spar- Hva melder du nå ?

Makker	Motparten	Deg
1 kløver	1 spar	?

Din hånd:

♠ 93

♥ AJ32

♦ T854

♣ QJ9

Svar:

Du dobler (negativ dobling fra deg).

Makker	Motparten	Deg
1 kløver	1 spar	Dobler (negativ)

- Har du **passet først** viser doblingen **minst 4 hjerter** og helst 4 ruter og **6-10 hp**.
- Har du 4 hjerter og 3 ruter dobler du også negativt.

Har du **ikke passet først** viser doblingen **minst 4 hjerter** og helst 4 ruter og **minst 6 hp**.

Samme meldingsforløp som over, du dobler negativt og har denne hånda:

♠ 53
♥ AT32
♦ AJT4
♣ A76

Melder (eller dobler) du etter din egen negative dobling viser du ekstra styrke (ettersom lengden i fargene allerede er fastsatt).

Makker	Motparten	Deg	Motparten
1 kløver	1 spar	Dobler	Pass
2 hjerter	pass	4 hjerter	

Unntaket er om du melder hjerter etter din negative dobling. Da viser du ekstra lengde og IKKE ekstra styrke (man kunne meldt 2 hjerter over 1 spar for å vise både 5-kort og 11 + hp).

Eksempel:

Makker åpner i 1 ruter, motparten melder inn 1 spar og du har:

♠ 3
♥ QJ763
♦ A95
♣ Q632

Du er ikke sterk nok til å melde 2 hjerter for å vise dine 5 hjerter, for det viser 10+ hp.

Så du dobler opplysende, og makker melder 1 NT.

Når makker melder 1 NT viser dette normalt minst 2 hjerter.

Motparten melder kløver, da kan du melde 2 hjerter for å vise en begrenset hånd (max 10 poeng) og 5 korts hjerter.

Da vet makker at du har en svak hånd med 5-korts hjerter.

For hadde du vært sterkere (10+) hadde du meldt 2 hjerter direkte over 1 spar.

Makker	Motparten	Deg	Motparten
1 ruter	1 spar	Dobler	Pass
1 NT	2 kløver	2 hjerter	

c) **Responsive doblinger.**

Makker har doblett opplysende og motstanderen til høyre (MTH) for deg melder.

Da er ofte din dobling styrkevisende, og semi-støtte til makkers major.

Eksempel:

Motparten	Makker	Motparten	Deg
1 spar	Dobler	3 spar(sperr)	Dobler (du).

Makker har nå normalt vist 4-korts hjerter med sin opplysende dobling (12+ poeng)

Du viser semi-støtte i hjerter (3-kort) og ca. 4-4 i begge minor.

Har du 4-kort hjerter melder du bare 4-hjerter.

d) **Støttedoblinger:**

Du åpner, Motstanderen til venstre (MTV) passer, makker melder, og MTH melder (eller dobler).

Dobling (eller Redobling) fra deg viser 3-korts støtte og en fortsatt ubegrenset hånd.

Du har f.eks. denne hånda

♠ Q4

♥ 874

♦ AQT72

♣ AQ5

Du	Motparten	Makker	Motparten
1 ruter	Pass	1 hjerter	1 spar

Hva melder du nå ?

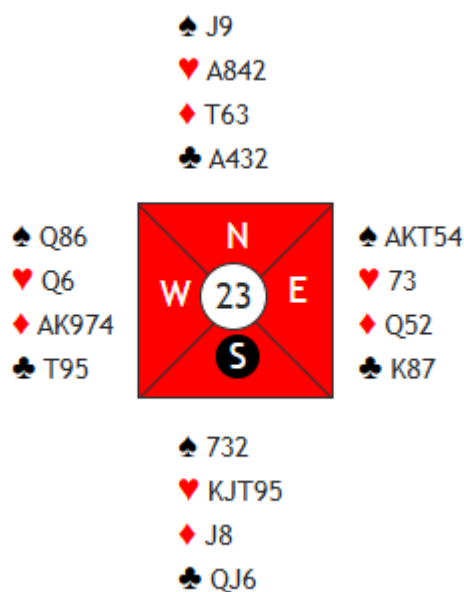
Du dobler !

Du	Motparten	Makker	Motparten
1 ruter	Pass	1 hjerter	1 spar

Dobler !

Din dobling er ikke straff, du viser 3-korts hjerter.

Nytt eksempel støtte-dobling:



Mulig meldingsforløp (du sitter øst):

Syd	Makker	Nord	Du
Pass	1 ruter	Pass	1 spar
2 hj!	Dobler (Viser i denne sekvensen 3 spar)		

Hvis dere ikke bruker støtte-dobling blir det vanskelig å få vist tre-korts-støtte.

Logikk når støtte-dobling er i bruk:

Makker dobler 2 hjerter = 3 spar

Makker dobler ikke 2 hjerter = Maks 2 spar

Negative doblinger kombinert med krav-pass

Dersom du og makker bruker disse ulike doblingstypene får dere ikke straffedoblet direkte, derfor må dere (krav-)passe og håper makker dobler for take-out.

Makkers take-out dobling gjør du da om til straff.

Du bør kun gjøre om en takeout-dobling fra makker dersom du sitter bak motstanderens farge, og ser at det kan være bedre enn å spille imot med et håp om at det gir mange nok bet / bedre score enn å satse på egen utgang.

Eksempel:

Motparten er i faresonen, vi er utenfor.

Makker	Motparten	Du	Motparten
1 spar	2 hjerter	?	

Din hånd:

♠ Dx

♥ AJ10xx

♦ Kxx

♣ Kxx

Du har 11 poeng og god hjerter som motparten melder, men du kan ikke doble for det er en negativ dobling som ville vist minst 4-4 i minor (se ovenfor).

Du vurderer 3 NT, men siden motstanderne sitter i ugunstig sone (de er i faresonen og dere er det ikke) ønsker du å straffe motparten.

Så hva melder du ?

Du melder altså pass og nå må makker være våken !

Makker	Motparten	Du	Motparten
1 spar	2 hjerter	Pass!	Pass

Dobler

Regelen er at om åpneren sitter med få kort (max 2 stk) i motstanderens innmeldings-farge skal åpneren doble (som en helt normal TakeOut-dobling).

Vi fortsetter med eksemplet over, du har følgende kort:

♠ EKxxx

♥ -

♦ Exx

♣ Dxxx

Du	Motparten	Makker	Motparten
1 spar	2 hjerter	Pass	Pass
?			

Hva melder du nå ?

Du dobler (noe som normalt viser de andre fargene (vanlig TakeOut-dobling)).

Du ønsker at makker skal melde sin lengste farge, ELLER at makker gjør din TakeOut-dobling om til straff som i eksemplet over.

Du	Motparten	Makker	Motparten
1 spar	2 hjerter	Pass	Pass
Dobler			

Du må derimot ikke doble opp hvis du ikke tåler/ønsker pass fra makker.