

## XYZ (1x - 1y - 1z)

XYZ bygger på de samme prinsippene som XY NT, eneste forskjellen er at åpner gjenmelder en farge på 1 trinnet istedenfor 1NT. 1X – 1Y – 1Z, ergo XYZ, og etter denne innledningen slår prinsippene inn.

2♣ ber om 2♦ som vi enten passer ned, eller som vi melder videre på, svarene er alle inviter, noen til utgan, andre til slem. Her må man bare bli enig med makker hva man skal bruke, se på svarstrukturen for XY NT for ideer.

2♦ er falskt utgangskrav, lover ingenting i ♦, men er et utgangskrav.

På samme måte kan man bruke XYZ NT, XYZÆ og XYZÆ NT, forskjellene på disse er at det er åpner som krever til utgang eller som inviterer etter XYZ NT og XYZÆ. Så her må man være klar over hva man driver med.

En annen ting dette medfører er at det som før var et naturlig hopp til 2NT, det blir nå overføring til ♣, man får altså ikke lenger stoppet i 2♣ så fort man har meldt minst 3 ganger på 3 trinnet. Dette kan ha noen ulemper, men hvor ofte vinner man kontrakten 2♣?