

Doblinger

Norsk Bridgeforbund

Sofie Græsholt Sjødal

Mange forskjellige type doblinger

- Opplysende dobling
- Negative dobling
- Re-åpningsdobling
- Støttedobling
- Utspillsdirigerende dobling
- Dobling av 1NT og sterke åpninger

Opplysende dobling

- To typer
 - 12-17 hp og semi-støtte i umeldte farger
 - Hvis øvre poenggrense (15-17) 3+ i umeldt major
 - Over 1M: Nedre grense (12-14) vanligvis 4 i andre major
 - Over 1m: Nedre grense (12-14) vanligvis 4-3 eller 4-4 i major
 - 18+ hp alle hender – for sterk for å melde inn



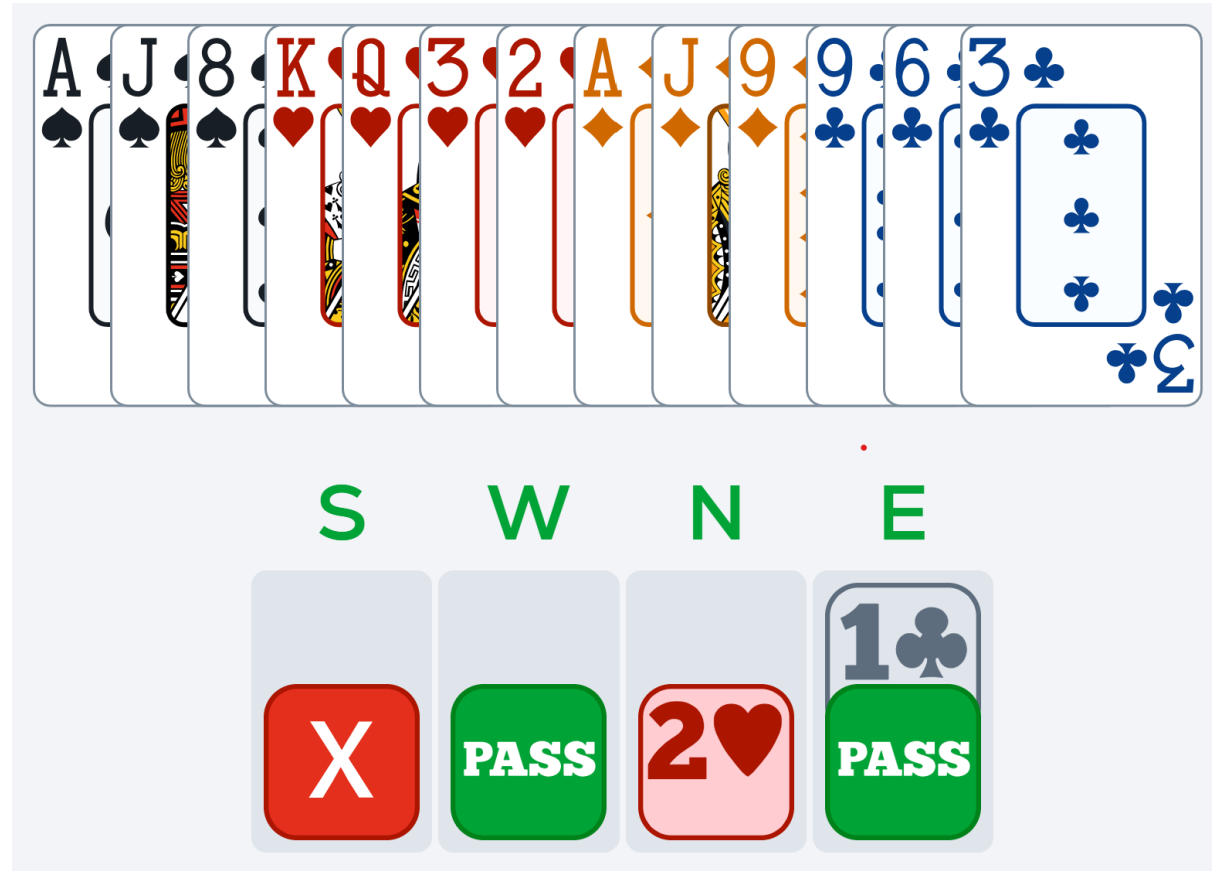
Svar på opplysende dobling

- 0-7(8) hp: meld din legnste farge på laveste trinn
- 8-10 hp: meld din lengste farge med hopp
- (9)10-12 hp: meld din lengste farge på 3-trinnet
- 13+ hp: meld utgang



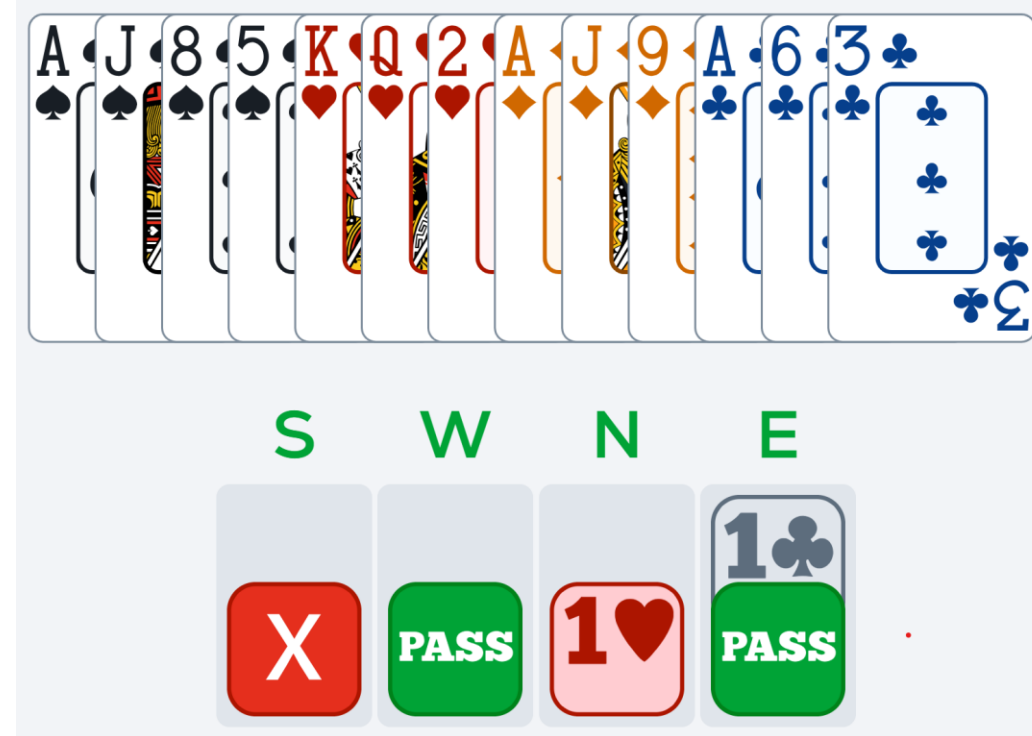
Videre meldinger etter 12-17 OD

- Hvis makker viste 0-7 hp – pass
- Hvis makker viste litt ekstra
 - Se om vi har nok til utgang
 - Hvis ikke – pass
 - Hvis vi har – meld utgang



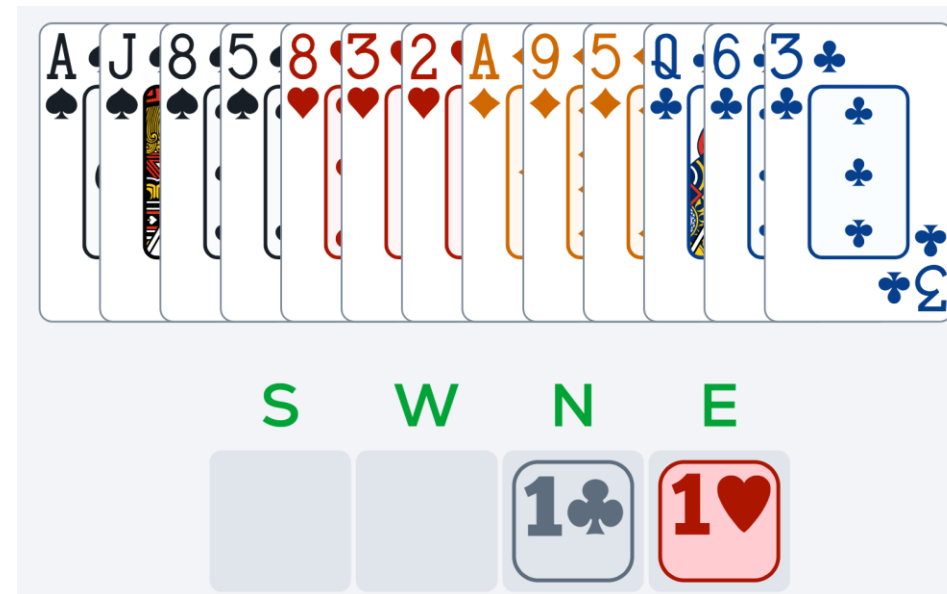
Videre meldinger etter 18+ OD

- Tre type hender
 - 1. Støtte til makker
 - 2. Balansert hånd
 - 3. Langfarge hånd
- Med støtte løfter vi makkers farge med hopp
- NT på laveste trinn 18-20 hp
- NT med hopp er 21-23 hp
- Melde ny farge er 18+ hp og 5+ i fargen



Negative doblinger

- Makker har åpnet og motstanderen meldt
- Fokus på major
- $1\clubsuit - 1\diamondsuit - \text{dbl} = 44$ i major
- $1\text{m} - 1\heartsuit - \text{dbl} = 4\spadesuit$
- $1\text{m} - 1\heartsuit - 1\spadesuit = 5+\spadesuit$
- $1\text{m} - 1\spadesuit - \text{dbl} = 4\heartsuit$ alle styrker eller $5+\heartsuit$ 6-10
- Også om motstanderne melder på 2-trinnet
 - Minst 4-3 i major eller 4 i umeldt major
- $1\heartsuit - 1\spadesuit - \text{dbl} = \text{begge minor}$



Negative doblinger

- Makker har åpnet og motstanderen meldt
- Fokus på major
- $1\clubsuit - 1\diamondsuit - \text{dbl} = 44$ i major
- $1\text{m} - 1\heartsuit - \text{dbl} = 4\spadesuit$
- $1\text{m} - 1\heartsuit - 1\spadesuit = 5+\spadesuit$
- $1\text{m} - 1\spadesuit - \text{dbl} = 4\heartsuit$ alle styrker eller $5+\heartsuit$ 6-10
- Også om motstanderne melder på 2-trinnet
 - Minst 4-3 i major eller 4 i umeldt major
- $1\heartsuit - 1\spadesuit - \text{dbl} = \text{begge minor}$



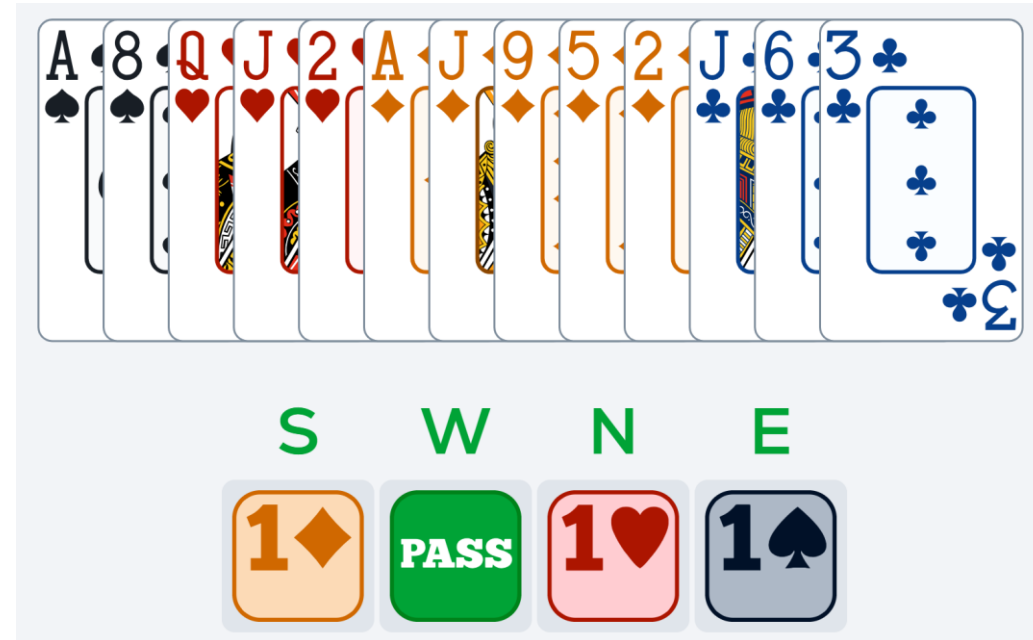
Re-åpnings doblinger

- Hvis motstanderne stopper i en lav kontrakt
- Vi har lyst til å konkurrere
- Enten pushe dem opp eller finne egen kontrakt



Støttedobbling

- Vi åpner og makker melder en major og motstanderne melder inn
- Opp til (inkludert) 2♥
- Vi dobler for å vise tre kort støtte
- 1♦-P-1♠-2♣
dbl = 3♠
- 1♦-P-1♠-3♣
Dbl = ekstra styrke og de andre fargene



Utspillsdirigerende doblinger

- Hvis motstanderne melder en kunstig melding
- Doble så makker spiller ut fargen
- 1NT – P – 2♦ – dbl = ruter



Dobling av sterke åpninger

- Bli enig om hva doubling av 1NT og sterke åpninger er
- Mange muligheter
- Over 1NT – vanligst straff, 5+m og 4M, eller en langfarge
- Over 1♣/2♣ sterk – kløver eller begge major
- Det er også andre muligheter

Oppsummering

- Dobling er vanligvis brukt som noe annet enn straff
- Mange type doblinger
- Opplysende dobling
- Negative dobling
- Re-åpningsdobling
- Støttedobling
- Utspillsdirigerende dobling
- Kunstige doblinger – særlig over sterke åpninger