

Defensive and Competitive Bidding
Overcalls (Style; Responses; Reopening)
Kan være svak på 1 trinnet for utspill.
1 NT overcall (2ND/4TH; Responses; Reopening)
1 NT= 15-17 både i 2 og 4 hånd. System på.
Jump Overcalls (Style; Responses; Unusual NT)
Svak 2 NT= To laveste (normalt 5-5)
Direct and Jump Cue Bids (Style; Responses)
3 nivå = spørr etter stopper 1 minor – 2 minor = begge major 1 major– 2 major = den andre major + ♣
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopen: PH)
2 ♣ = Begge major 2 ♦ = En major 2 ♥/♠ = Fargen (normalt 5) + minor
VS. Preempts (Doubles; Cue bids; Jumps; NT bids)
DBL = uttak tom 4♠
VS. Artificial Strong Openings
Over Opponents' take out double
RDL = 10+ hcp

Leads and Signals			
Opening Leads Style			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	3 rd -5 th	3 rd -5 th	
NT	3 rd -5 th eller høyeste	3 rd -5 th	
Subseq			
Leads			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
King	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Queen	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Jack	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx <u>x</u> /HT9 <u>x</u> /x <u>xxx</u> (x)	Hxx <u>x</u> /HT9 <u>x</u> /x <u>xxx</u> (x)	
Signals in order of priority			
	Partners lead	Declarer	Discarding
Suit:	små	Hi/lo = even	små
2 nd	ford	Lavinthal	“
3 rd	“	“	“
NT:	Små styrke	Smith	Små
2 nd	”	”	“
3 rd	“	“	“
<i>Signals (including Trump's):</i>			
HI SMITH			
Doubles			
Takeout Doubles (Style; Responses; Reopening)			
NORMAL			
Special, Art and Comp Dbl/Rdbl's			

	System Card		
WBF			
System:			
Players	DAG STOKKVIK	ROY-HUGO	
	SVEIN OLSEN	OLSEN	
	STIAN EVENSTAD	NICOLAI EVENSTAD	
	SØRREISA BK	SØRREISA BK	
System Summary			
General Approach and Style			
Naturlig med 5 kort major			
1♣ = 2+ 10-21 hcp			
Overføring på 1♣			
Special bids that may require defence			
1♣ = Overføringer			
Special forcing pass sequences			
1 ♥ / ♠ - 2NT(GF)			
Important notes that don't fit			
Nilsland, Lebensohl			
Psychics			
Kan forekomme			

Opening	Art	Min. #	Neg. D. through	Description	Responses	Subsequent Auction	Passed Hand Bidding
1♣	X	2	4♥	NAT.	1♦ = 4+♥, 1♥ = 4+♠, 1♠ = 6-9 hcp eller sterk, 1NT = (10) 11-12 hcp, 2♣ = Omvendt minor, 2♦ = 6+♥ (3-7 hcp) eller 14+ med 6+♥, 2♥ = 6+♠ (3-7) eller 14+ med 6+♠, 2♠ = ♣ invitt, 2NT= begge minor, 3♣ = Sperr, 3♦♥♠ = Splinter, 3NT = 16-18	XY, XYZ	
1♦	X	4	4♥	NAT.	1♥/♠=4+, 1NT=6-11, omvendt minor, 2♥♠= svak, 2NT = (13-15 hcp)	XY, XYZ	
1♥		5		11+ HCP	1NT = Naturlig, 2♠ = en kortfarge, 2NT= GF 4+ støtte, 3♣ = (9-11 hcp) og 3+ støtte, 3♦ = (6-8 hcp) og 4 + støtte	XY	DRURY
1♠		5		11+ HCP	1NT = Naturlig, 2NT= GF 4+ støtte, 3♣ = kortfarge, 3♦ = (9-11) og 3 + støtte, 3♥ = (6-8 hcp) og 3 + støtte		DRURY
1 NT				15-17 HCP (kan ha 5 kort maj eller 6 kort minor	Stayman. Overføring: 2♦ = ♥, 2♥ = ♠, 2♠ = ♣, 2NT = ♦, 3♣ = Spill med begge minor, 3♦ = begge minor og krav		
2♣	X	0		20+ eller stikk	2♦ = Avventende, 2♥♠ = krav, 3 minor=GF,		
2♦	X	0		Svake 2	2NT= Søk etter fordeling		
2♥		6		Svake 2	2NT = Spør om kortfarge	Minimum/max	
2♠		6		Svake 2	2NT = Spør om kort farge	Minimum/max	
2 NT				20-21 hcp kan ha 5 ♥/♠ eller 6 kort ♣/♦	Puppet Stayman, fullfører overføringa med xx	Slam Conventions	
3 ♣♦♥♠		6+		Sperr	3♥/♠ - 4 minor = qbid	RKCB = 0314, EXCLUSION BW, DOPI/ROPI	
3NT				Solid minor ikke AK i SF.			
4♣,♦				Sperr			
4♥,♠				Spill			
4NT				Spørr etter spesifikk A			