

SPILL 1

Giver: Nord

Sone: Ingen

Meldingsforløp:

		♠ AQT						
		♥ AKJ983			Vest	Nord	Øst	Syd
		♦ K5				2♣	pass	2NT
		♣ AT			pass	3♥	pass	4NT
♠ 875	N	♠ J963	pass	5♦	pass	5NT		
♥ 4	V	♥ T652	pass	6♦	pass	6NT		
♦ QT732	Ø	♦ J9	pass	7NT				
♣ J742	S	♣ Q96						
		♠ K42						
		♥ Q7						
		♦ A864						
		♣ K853						

Nord har ei sterk hand og åpner med 2 kløver. Syd viser ei balansert hand med 8+hp med 2NT og nord melder så hjerterfarge. Syd er så sterk at han vet at de skal spille slem, men vet ikke at hjerteren er god nok til å være trumf (vet ikke at nord har sekskorts-farge). Uten noen gode systemavtaler, må syd bare gjøre det så enkelt som mulig, og sjekker om de har nok ess. Etter svaret 5 ruter, som viser fire av fem ess (med hjerter som underforstått trumffarge), vet syd at de har alle fem essene, samt hjerter dame. Da kan syd melde 5NT, som spør etter konger og samtidig forteller nord at alle essene og trumf dame er på plass. Når syd så melder 6NT, KAN nord tenke som så at den sjette hjerteren og spar dame, som syd ikke vet noe om, er nok til å legge på til storeslem.

Om man melder 6NT eller 7 hjerter, er også det gode kontrakter.

Vest har utspillet. Når motparten har meldt storeslem, er det normalt å spille helt passivt ut, for ikke å risikere å gi bort et stikk i utspillet; det er jo ikke alltid gitt at motparten har nok stikk i utgangspunktet. Her har det ikke noe som helst å si; det er tretten sikre stikk så lenge ikke øst har alle de uteværende hjerterne. (Du kan fiske opp hjerter ti hvis øst er renons i første runde; du starter med å spille hjerter dame fra syd eller liten hjerter fra nord til damen.)

SPILL 2

Giver: Øst

Sone: N/S

Meldingsforløp:

		♠ QT62			Vest	Nord	Øst	Syd
		♥ 64					2♣	pass
		♦ J542						
		♣ 763			2♦	pass	2♥	pass
♠ J987		N	♠ A		4♥	pass	6♥	pass
♥ 853		V	♥ AKJT972		pass	pass		
♦ QT76	♠	Ø	♦ A					
♣ 85		S	♣ KQT9					
		♠ K543						
		♥ Q						
		♦ K983						
		♣ AJ42						

Øst har virkelig gode kort her, og åpner med 2 kløver. Vest svarer 2 ruter (rele), og øst melder så av hjerterfargen sin. Vest har støtte, men svært lite annet å skryte av, så han løfter til 4 hjerter (utgang); 3 hjerter ville vært sterkere. Øst trenger svært lite for å klare slem, og melder det.

Bare kløver knekt er nok til at slem er en veldig god kontrakt, men dobbelton kløver er et godt alternativ. 😊

Syd har egentlig ikke lyst til å spille ut i det hele tatt; med ei veldig sterk hand hos spillefører er utspill i alle sidefargene skumle; de kan ofte gi bort stikk. Så det tryggeste er å spille ut hjerter dame! Siden den sitter singel vil spillefører alltid finne den, så det er derfor ufarlig.

Sett fra spilleførers side er det faktisk det verste utspillet å få, siden det for ham kan se ut som motparten kan få spilt to runder trumf, og hindre to kløverstjeling i bordet. Men her er det bare å la det stå til. I stikk to spiller øst kløver konge til syds ess. Og syd har ingen trumf å fortsette med, så uansett hva syd spiller, vil øst få trumfet to kløvere i bordet. Legg merke til at bordets hjerter åtte er høyere enn den siste uteværende trumfen, så hvis den første kløverstjeling går bra, er det ingen fare for noen overtrumfing av den siste kløveren.

Uansett hva syd spiller tilbake, får øst tatt to kløverstjeling i bordet før den siste trumfen tas ut. Og skulle syd spille en ny kløver når han er inne på kløver ess, trenger øst bare å trumfe én kløver i bordet.

SPILL 3

Giver: Syd

Sone: Ø/V

Meldingsforløp:

		♠ KJ			Vest	Nord	Øst	Syd
		♥ Q852						2♣
		♦ Q52			pass	2NT	pass	3♠
		♣ K632			pass	4NT	pass	5♣
♠ T9843	N	♠ 7			pass	6NT	pass	pass
♥ 976	V	♥ T3						
♦ T6	Ø	♦ AJ8743						
♣ JT9	S	♣ Q875						
		♠ AQ652						
		♥ AKJ4						
		♦ K9						
		♣ A4						

Dette spillet hadde blitt mye enklere å melde hvis nord hadde svart 2 ruter i stedet for 2NT; da får syd meldt 2 spar først, og senere 3 hjerter. Dermed ville man funnet hjertertilpass og nord kunne plassert kontrakten i 6 hjerter.

Nå er det selvsagt veldig uheldig at sparen sitter 5-1; ellers er det jo tolv sikre stikk i grand. I 6 hjerter kan du trumfe den siste sparen, så lenge ikke også hjerteren sitter skjevt (4-1). Men 6NT er en veldig god kontrakt. Så hvis man melder 6NT her og går bet, er det skikkelig uflaks.

Øst har ikke noe opplagt godt utspill. Minorutspill synes for farlige, så øst bør enten spille ut sin single spar eller hjerter ti - uten at det spiller noen som helst rolle for spillet. Kløver ville også vært ufarlig denne gangen, mens ruter ess ut ville gitt spillefører det tolvte stikket (4+4+2+2).

SPILL 4

Giver: Vest

Sone: Alle

Meldingsforløp:

♠ AT	♠ 9765	♠ QJ8
♥ AKQ8	♥ J9	♥ 7
♦ KQJ732	♦ 654	♦ AT98
♣ A	♣ QJ96	♣ KT742
	N	
	V  Ø	
	S	
	♠ K432	
	♥ T65432	
	♦ --	
	♣ 853	

Vest	Nord	Øst	Syd
2♣	pass	2♦	pass
3♦	pass	4♦	pass
4NT	pass	5♦	pass
5NT	pass	6♣	pass
7♦	pass	pass	pass

Vest åpner med 2 kløver og viser ei veldig sterk hand. Øst har ikke god/lang nok kløver til å melde den, og svarer derfor 2 ruter. Når vest melder 3 ruter, har øst god støtte, og viser den med å løfte til 4 ruter (krav).

Vest spør da etter ess, og når øst viser ett ess er alle nøkkelkort (5 ess og trumf dame) på plass. Så vest fortsetter med å spørre etter konger. Øst har én konge, og viser den på den måten paret har avtalt. For noen svarer man fargene nedenfra for å vise 0, 1, 2 eller 3 konger (kløver =0, ruter=1 osv), mens andre melder 6 i trumf (ruter) for å vise ingen konger, og melder av fargen man har konge i med én konge og 6NT med to konger. Uansett avtale, viser øst den ene kongen sin her.

Da ser vest at spar ti kan kastes på kløver konge, og er bare avhengig av hjerteren for å få tretten stikk; hvis øst har mindre enn fire hjerter kan hjerter åtte trumfes. Hvis øst har hjerter knekt trengs ikke noen trumfing, og hvis øst skulle ha fire hjerter uten knekten, må hjerteren sitte jevnt (3-2) hos motparten. Uansett er oddsen for å vinne 7 ruter veldig god. Og hvis øst skulle ha kløver dame i tillegg, står både 7 ruter og 7NT.

Hva syd spiller ut spiller ingen som helst rolle i dette spillet. Men det tryggeste er nok å spille ut en liten hjerter, alternativt en liten kløver.

SPILL 5

Giver: Nord

Sone: N/S

Meldingsforløp:

♠ AQT92		
♥ AK75		
♦ A6		
♣ A7		
♠ 3	N	♠ 765
♥ QJT2	V	♥ 963
♦ Q92	♠	♦ JT53
♣ KQ843	S	♣ T92
	♠ KJ84	
	♥ 84	
	♦ K874	
	♣ J65	

Vest	Nord	Øst	Syd
	2♣	pass	2NT
pass	3♠	pass	4♠
pass	pass	pass	pass

Nord åpner med 2 kløver for å vise ei sterk hand og syd svarer 2NT som viser ei balansert hand med minst åtte hp. Nord melder sparfargen sin, og syd støtter til 4 spar. Nord har 21 hp, og vet at syd har minst 8 hp. Siden syd ikke gjør noe forsøk på slem, må nord anta at syd har omtrent minimum.

Aktuelt har syd helt ideelle kort for nord; firekortsstøtte i spar med både kongen og knekten, dobbelton hjerter og den ene minorkongen. Så her er det bare å passe på å trumfe to hjertere i bordet før man tar ut trumfen; så har man tolv sikre stikk.

Hvis syd hadde hatt litt dårligere trumf, en hjerter mer, eller ingen konge i minor, ville slemmen vært mer eller mindre umulig å vinne. Så her er det ingen grunn til å fortvile om man ikke kommer i slem; man skal ha veldig avanserte meldeavtaler for å kunne finne ut at kortene passer helt ideelt sammen.

Øst har flere mulige utspill i dette spillet. Kløver ti er nok det beste alternativet, da det er lite trolig at det gir bort noe stikk, og kan noen ganger sette opp et motspillstikk som ellers blir borte. Ruter ut er også et godt alternativ, men det kan noen ganger gi bort et unødvendig stikk. Trumf ut kan ofte være et passivt og godt utspill. Men når du ikke vet om motparten har åtte eller ni trumf til sammen, kan du hjelpe spillefører med å finne ei eventuelt manglende trumf dame, som ellers kan fiskes begge veier. Så det bør man være forsiktig med; hadde du visst at motparten hadde ni trumf til sammen, hadde trumf ut vært ufarlig.

SPILL 6

Giver: Øst

Sone: Ø/V

	♠ 73	
	♥ 95	
	♦ J843	
	♣ KJT98	
♠ AT8	N	♠ KQJ96
♥ T843	V ⊗ Ø	♥ AKJ6
♦ K62	S	♦ AQ9
♣ 763		♣ A
	♠ 542	
	♥ Q72	
	♦ T75	
	♣ Q542	

Meldingsforløp:

Vest	Nord	Øst	Syd
		2♣	pass
2♦	pass	2♠	pass
3♠	pass	4NT	pass
5♦	pass	5NT	pass
6♦	pass	6♠	pass
pass	pass		

Igjen åpnes det med 2 kløver, og vest svarer 2 ruter (rele), idet man er akkurat for svak til å svare 2NT. Øst melder så 2 spar, og vest støtter til 3 spar, som er krav, og sterkere enn 4 spar ville vært.

Øst ser muligheter for slem; det trengs ikke all verden hos makker for å vinne 6 spar, så da spør man etter ess. Vest viser ett ess, og øst tar med seg kongespørsmål også, siden han vet at alle ess og trumf dame er på plass. Når vest viser ruter konge, vet øst at slemmen er god (hvis 6 ruter viser én konge i stedet for ruter konge er det fortsatt gode muligheter, selv om slemmen er bedre med ruter konge i vest).

Syd vet ikke så veldig mye om motpartens fordeling. Så hva som bør spilles ut er et ganske åpent spørsmål. Her har meldingene avslørt at motparten har ess, konge og dame i trumf (husk at spillefører spurte etter konger med 5NT og dermed lovte at alle essene og trumf dame er på plass). Så hvis du vil spille passivt ut og være sikker på at du ikke hjelper spillefører med noen finesse, er trumf ut helt trygt. Når motparten har «lukta» litt på storeslem, er det som regel fornuftig å spille trumf ut, og la spillefører løse alle sidefargene selv.

SPILL 7

Giver: Syd

Sone: Alle

Meldingsforløp:

♠ AKQT53		
♥ J953		
♦ 742		
♣ --		
♠ J94	N	♠ 72
♥ KQ862	V ⊗ Ø	♥ T4
♦ 8	S	♦ QJ963
♣ J875		♣ K942
	♠ 86	
	♥ A7	
	♦ AKT5	
	♣ AQT63	

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♣
pass	1♠	pass	2♦
pass	3♠	pass	4♠
pass	pass	pass	

Syd åpner med 1 kløver og reverserer med 2 ruter etter svaret 1 spar. Det viser fire ruter, minst fem kløver og 16+hp. Nord hopper da til 3 spar og viser ei god farge med minst seks kort (2 spar ville vært krav med 5-kortsfarge). Syd har nok noen tanker om en mulig slem, men med minimum og bare dobbelton spar, holder det å løfte til 4 spar.

Nord ville gått videre med litt bedre kort enn dette; renons i makkers lengste farge er ikke noe pluss; det vil være langt framti å godspille syds kløver. Så nord passer på 4 spar.

Øst vet at syd har minst ni kort i minor, og 2-3 spar. Så for å hindre hjertersteling(er), spiller man best ut trumf.

Nord vinner utspillet på hånda, og spiller en hjerter til bordets ess, fulgt av ny hjerter. Vest stikker opp og spiller en ny trumf, for å fortsette makkerens plan om å hindre hjerterstjeling i bordet. Nord noterer seg at hjerter ti faller fra øst. Trumfen tas ut i en runde til. Og så godspiller nord hjerter ni ved å spille knekten til vests konge. Bordets tre sikre minorvinnere bruke til å dekke opp nords tre små rutere. ØV får to hjerterstikk, men ikke noe mer.

SPILL 8

Giver: Vest
Sone: Ingen

Meldingsforløp:

♠ 74		
♥ T982		
♦ T9642		
♣ A2		
♠ A2	N	♠ KJ98
♥ AKQ4	V ⊗ Ø	♥ 73
♦ KJ	S	♦ Q85
♣ Q9643		♣ T875
	♠ QT653	
	♥ J65	
	♦ A73	
	♣ KJ	

Vest	Nord	Øst	Syd
1♣	pass	1♠	pass
2♥	pass	3♣	pass
3NT	pass	pass	pass

Vest åpner med 1 kløver og reverserer med 2 hjerter over svaret 1 spar, og viser 4-korts hjerter, minst 5-korts kløver og 16+ hp. Øst gjenmelder 3 kløver og viser minimum (alternativet er å melde 2NT med ruterhold). Vest melder uansett 3NT med sine 19 hp.

Nord har et naturlig ruterutspill med femkortsfarge. Syd stikker med esset og spiller ruter tilbake.

Vest ser at det er fare for å gå bet hvis ruterer sitter 5-3, idet motparten da vil få tre ruter- og minst to kløverstikk.

Det er to muligheter for å klare kontrakten hvis ruterer sitter 5-3. Den ene er hvis nord ikke kan komme inn på den andre kløverrunden (hvis nord har esset eller kongen singel i kløver). Den andre muligheten er at nord har QT_x i spar (eller bare QT). Da kan han få fire sparstikk sammen med tre i hjerter og to i ruter, og totalt ni stikk.

Den beste sjansen er nok å finne nord med singel topphonnør i kløver, eller at ruterer sitter 4-4. Så det beste er å spille en kløver fra handa i stikk tre. Da må nord være våken og legge liten kløver, slik at syd kan vinne det første kløverstikket og spille en ny ruter. Da vil nord ha et sikkert inntak og vil kunne hente to ruterstikk til.

Dermed ender vest opp med å gå en bet i kontrakten, idet NS før tre ruter- og to kløverstikk.

Vest ser imidlertid at det hadde blitt to bet hvis han hadde gått på sparen i stedet for kløveren.

I ettertid ser man at det hadde vært et hakk bedre å ha kontrakten i øst, da det ikke er helt sikkert at syd hadde valgt ruter ut. Det er dog den eneste umeldte fargen, så syd bør nok spille ruter ut selv med bare trekortsfarge i dette tilfellet.

SPILL 9

Giver: Nord

Sone: Ø/V

Meldingsforløp:

	♠ KQ83				
	♥ AQ				
	♦ QJT96				
	♣ KJ				
♠ T97	N	♠ J6542			
♥ K42	V	♥ 97653			
♦ AK43	Ø	♦ 75			
♣ 654	S	♣ 3			
	♠ A				
	♥ JT8				
	♦ 82				
	♣ AQT9872				

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♦	pass	2♣
pass	2♠	pass	3♣
pass	3NT	pass	pass
pass			

Nord åpner med 1 ruter, og reverserer med 2 spar etter syds 2♣. Etter to over en er revers utgangskrav. Syd gjennmelder kløveren, og nord melder da 3NT, men dobbelthold i hjerter. Syd har minimum, og har ikke noe å tilføye.

Øst spiller naturligvis ut hjerter. Med femkortsfarge i den eneste umeldte fargen er det helt opplagt. Hva vest skal gjøre avhenger kanskje av utspillsavtalene til ØV. De som bruker invittutspill, vil spille ut hjerter sju (noen kanskje nieren?). Da vil vest skjønne at øst ikke har noen honnør i fargen, og at det aldri er noen vits i å bruke kongen - som aktuelt vil gi spillefører tre hjerterstikk. Men også for de som bruker fordelingsutspill eller fjerde høyeste, vil vest kunne resonnerer seg fram til at det er riktig å legge liten hjerter i første stikk; nord har jo garantert hjerterhold når han melder 3NT. Og da taper du aldri noe på å legge liten. Så alle har muligheten til å klare å legge liten; hvis man tar seg tid til å tenke seg om.

Så lenge vest legger liten hjerter, har spillefører bare to hjerterstikk. Sammen med tre sparstikk og sju kløverstikk blir det tolv stikk totalt.

Giver: Øst
Sone: Alle

♠ 843
♥ 32
♦ 9832
♣ Q862

♠ JT976
♥ K6
♦ Q754
♣ K5

N
V Ø
S

♠ AK2
♥ AQT9
♦ J
♣ AJT74

♠ Q5
♥ J8754
♦ AKT6
♣ 93

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♣	pass
1♠	pass	2♥	pass
2♠	pass	3♠	pass
4♠	pass	pass	pass

Trumfsitsen var heldig. Uten den får man ikke mer enn elleve stikk.

SPILL 11

Giver: Syd

Sone: Ingen

Meldingsforløp:

		♠ AQ6			Vest	Nord	Øst	Syd	1♥	
		♥ 6								
		♦ 5								
		♣ KQJ87543			pass	2♣	pass	2♠		
					pass	3♣	pass	4♣		
♠ 73	N V  Ø S		♠ JT54		pass	4NT	pass	5♥		
♥ J74			♥ 8532		pass	6♣	pass	rundt		
♦ QJ432			♦ AT976							
♣ 962			♣ --							
		♠ K982								
		♥ AKQT9								
		♦ K8								
		♣ AT								

Etter syds to over en reverserer nord med 2 spar, som igjen er utgangskrav. Nord gjenmelder kløveren, og syd støtter til 4 kløver. Nord har kontroll i alle sidefargene (spar ess og to singeltoner), og spør etter ess.

Når syd viser to ess, avslutter nord med 6 kløver.

Øst bør skjønne at det er fare for at motparten har mange stikk her (han ser ned på fire små hjertere, så det er fare for at nord kan kaste rutertaper(e) på bordets hjerterfarge). Så han bør sikre seg stikk for ruter ess før det kan forsvinne, og spiller den derfor ut.

Dermed er spillet over, og nord kan kjapt gjøre krav på tolv stikk.

SPILL 12

Giver: Vest

Sone: N/S

Meldingsforløp:

			Vest	Nord	Øst	Syd
	♠ 72		pass	1♣	pass	1♠
	♥ AKT2		pass	2♥	pass	2♠
	♦ K3		pass	2NT	pass	4♠
	♣ AQJ52		pass	pass	pass	
♠ AJ9	N	♠ Q3				
♥ J7	V ⊗ Ø	♥ Q98654				
♦ QT542	S	♦ 976				
♣ K64		♣ 87				
	♠ KT8654					
	♥ 3					
	♦ AJ8					
	♣ T93					

Vest passer som giver (noen åpner kanskje med 1 ruter?). Nord åpner da med 1 kløver og reverserer med 2 hjerter over syds 1 spar. Syd gjenmelder 2 spar og viser minst femkortsfarge. Nord melder da 2NT, som viser semibalansert hand (2425) og omtrent minimum. Syd avslutter da med 4 spar, siden han har 6-korts-farge og litt ekstra. Vest skal spille ut. Noen vil kanskje spille ut dobbelton i hjerter, men med AJ9 i trumf er ikke vest interessert i stjeling. Så det er ofte bedre å angripe med en ruter, i håp om at makker kan ha noe hjelp der.

Denne gangen var ikke ruter noen suksess, men syd kan uansett alltid kaste en ruter på hjerter eller kløver i bordet, så det koster ikke noe. Syd vinner utspillet med håndens knekt, og spiller hjerter til bordet og en spar derfra til håndens åtter og vests nier. Vest ser ikke noe bedre enn å fortsette med en ny ruter til bordets konge. Og deretter spiller spillefører en ny trumf til damen, kongen og esset.

Vest får ytterligere ett trumfstikk etter hvert. Spillefører er tvunget til å ta kløverfinessen, og når den går fint, taper han ikke flere stikk enn de tre trumfstikkene.

Kontrakten går dermed akkurat hjem.