

Spillgjennomgang – signaler

Det blir ikke kommentert på meldingene så lenge det ikke har noe å si for motspillet.

Spill 1

The interface shows a bridge hand with the following details:

- Dummy (D):** A card with the number 1.
- North (N):**
 - ♠ Q 10 5 2
 - ♥ 8 5 3 2
 - ♦ 10 4 2
 - ♣ Q 4
- West (W):**
 - ♠ K 9 3
 - ♥ K Q 7
 - ♦ Q J 9 3
 - ♣ J 9 6
- Bidding Table:**

	W	N	E	S
Pass		1NT	Pass	
3NT	Pass	Pass	Pass	Pass
- South (S):**
 - ♠ J 8 7
 - ♥ 10 6 4
 - ♦ 8 7
 - ♣ A K 7 5 3
- East (E):**
 - ♠ A 6 4
 - ♥ A J 9
 - ♦ A K 6 5
 - ♣ 10 8 2
- Score:** 0 (West) - 0 (East) with a 3NT East contract.

Det er syd sitt utspill, og syd velger å spille ut fra sin beste farge, altså kløver. Nå er spørsmålet hvilken kløver det er lurt å spille ut?

Vi ser at vi ikke har noe inntak ved siden av kløveren vår, så vi er sannsynligvis avhengig av at makker kan hjelpe oss i kløver, eller at vi kan gi bort et stikk og at makker så kommer inn og at vi kan få resten av kløverstikkene etterpå. For at vi ikke skal blokkere fargen, eller for at makker ikke skal gå tom for kløver innen vi har godspilt kløveren velger vi å spille ut en liten kløver. Både om vi bruker fordeling og invitt spiller vi ut kløver 3. Det fungerte veldig bra denne gangen da makker hadde kløverdame og en liten kløver og motstanderne hadde tre kløvere hver, så vi fikk fem kløverstikk og kontrakten gikk en bet.

Merk at om vi hadde spilt ut kløveress så hadde fargen blitt blokkert, og vi hadde ikke fått mer enn to kløverstikk.

Spill 2

2

N North
♠AQ74
♥KJ104
♦Q2
♣K64

W West
♠J82
♥98
♦873
♣A9732

W	N	E	S
		Pass	1♦
Pass	1♥	Pass	1♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

E East
♠93
♥AQ532
♦1096
♣J105

S South
♠K1065
♥76
♦AKJ54
♣Q8

4♠ South
0 0

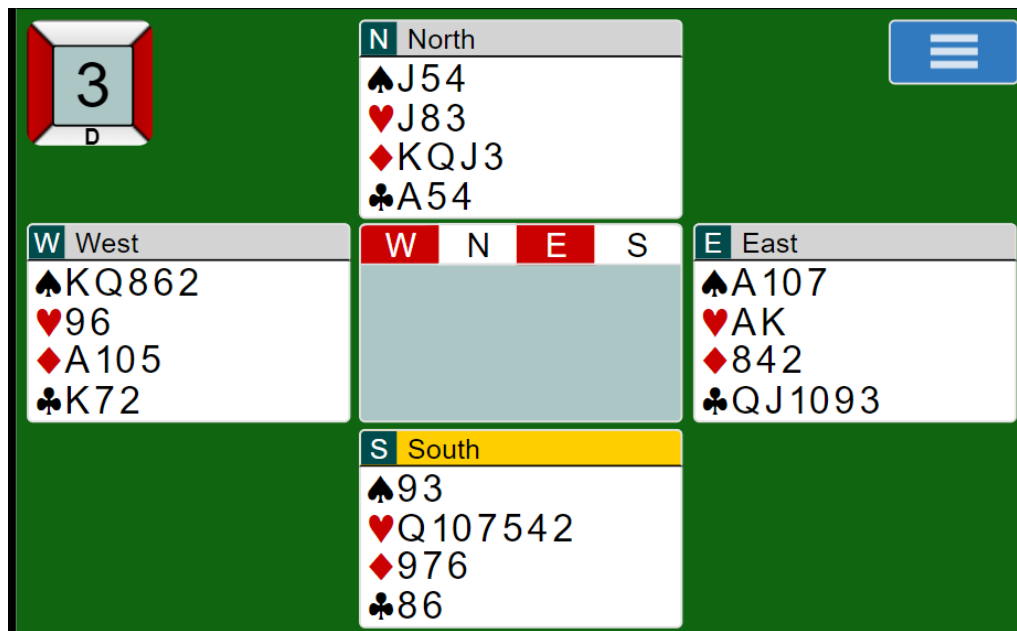
Det er vest sitt utspill og spørsmålet er hvilken farge man vil spille ut?

Ofte er det lurt å spille ut en umeldt farge, men vi har ikke noe lyst til å spille ut fra kløveresset når vi kun har småkort ved siden av. Det er heller ikke så morsomt å spille ut trumf fra knekten tredje, da det kan løse trumffargen om makker har damen dobbel. Da står vi igjen med hjerter og ruter. Begge deler har blitt meldt av motparten, men da er det ofte lurt å velge fargen som blindemann har meldt, fordi om makker har noe i den fargen vil det være bak personen som har meldt den. I tillegg har vi dobbel hjerter som gjør at om vi er heldig kan vi få en stjeling i hjerter. Vi spiller ut hjerter 9 (enten svakhet eller partall (men ikke begge deler)).

For øst så blir motspillet nå enklere om utspillet med hjerter 9 er fordeling, for da ser øst at både syd og vest har to hjerter, og øst kan ta for ess og dame i hjerter og spille en ny hjerter. Om vest da har en høy spar kan vest ofte stjele over syd, og da trenger de kun ett stikk til for å bete kontrakten. Om hjerter 9 er svakhet er det litt vanskeligere, for da kan det være spilt ut fra trekort hjerter, og da er det skummelt å fortsette med hjerter. Det betyr at om hjerter 9 viste svakhet må øst ta en sjanse og gjette på om det var fra ett, to eller tre kort.

I dette spillet var det en fordel å bruke fordelingsutspill, men i andre spill kan det være fordel med invittutspill.

Spill 3



Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
1sp	Pass	2kl/3NT/4sp	Pass
2NT/Pass	Pass	3sp/4sp	(Pass)
4sp/Pass	(Pass)	(Pass)	(Pass)

Det er vanskelig å si hvordan meldingene går fordi spillerne bruker så forskjellige systemer, men kontrakten vil bli enten 3NT eller 4sp. I de fleste tilfeller vil det bli nord sitt utspill, hva ville du spilt ut mot 3NT og 4sp?

Mot både 3NT og 4sp er det lurt å spille ut ruter. Det er den beste fargen, og det er godt stikkpotensiale. Når vi har en sekvens prioriterer vi å spille ut det fremfor invitt/fordeling. Vi spiller derfor ut ruterkonge. Ved å spille ut ruterkonge godspiller man to ruterstikk i 4sp og tre ruterstikk i 3NT, i tillegg til at man får for kløveress. Det betyr at både 3NT og 4sp står akkurat. Om vi spiller ut en liten ruter kan vest ta for ruter 10 og kaste en rutertaper på kløveren, så det vil da bli tolv stikk. Noen ganger handler det ikke om å bete kontrakten, men om å gi bort minst mulig overstikk.

Om det blir nord sitt utspill er det naturlig å spille ut en liten hjerter. Hjerter 2 om man bruker invitt og hjerter 4 om man bruker fordeling. Da vil det bli tolv stikk, men det er vanskelig for nord å se at ruter ut er det beste.

Spill 4

		N North					
				♠K 10 7 5			
				♥J 9 4			
				♦K			
				♣A Q J 7 6			
W West		W	N	E	S	E East	
♠9 6		Pass	1 ♣	Pass	1 ♥	♠8 4 3	
♥A Q 10 5 3		Pass	1 ♠	Pass	4 ♠	♥2	
♦A 10 7		Pass	Pass	Pass		♦J 9 8 6 5 4 3	
♣4 3 2						♣10 5	
		S South					
		♠A Q J 2					
		♥K 8 7 6					
		♦Q 2					
		♣K 9 8					

Det er øst sitt utspill, hva bør man spille ut?

Øst har veldig lite honnørpoeng, som betyr at makker sannsynligvis har en del, og vi kan da håpe på at makker har hjerteress. Vi spiller derfor ut vår single hjerter.

Den går til vest sin dame. Nå må vest bestemme seg for om øst har spilt ut fra hjerter 2 singel eller fra J92. Siden vest har så mye honnørpoeng selv så kan man se at øst ikke har så mye, så om man skal bete kontrakten er sannsynligvis beste sjansen til det at makker har singel hjerter. Vest tar derfor for hjerteress og spiller en til hjerter, men hvilken hjerter da?

Nå ønsker vi at makker skal se hvor vi kan hente flere stikk, og siden vi har ruteress vil vi at makker skal skifte til ruter. Siden vi nå vet at vi skal gi makker en stjeling så bruker vi Lavinthal. Det betyr at siden vi ønsker den høyeste fargen (ser bort i fra fargen som blir spilt og trumfen), så spiller vi et høyt kort. Vest spiller derfor hjerter 10. Den trumfer øst, og siden makker var så tydelig med å signalisere vet øst at det er lurt å spille en ruter. Den går til vest sitt ess, og vest spiller en ny hjerter i håp om at øst kan trumfe over nord sin trumf. Da er det viktig at nord trumfer høyt, sånn at ikke nord går to bet.

Spill 5

D
1

N North
 ♠ 764
 ♥ A
 ♦ AK8763
 ♣ AJ10

W West
 ♠ J2
 ♥ QJ10965
 ♦ 4
 ♣ 6542

	W	N	E	S
1♦		Pass	3NT	
Pass	4♦	Pass	4♥	
Pass	5♣	Pass	5♦	
Pass	Pass	Pass	Pass	

E East
 ♠ AK983
 ♥ 8743
 ♦ 102
 ♣ 97

S South
 ♠ Q105
 ♥ K2
 ♦ QJ95
 ♣ KQ83

5♦ North
0 0

Her blir sannsynligvis kontrakten 3NT eller 5ru. Nord har gode kort og har troa på at det kan stå slem, så om man er litt optimistisk vil man ikke passe ned 3NT.

Hvis kontrakten blir 3NT i syd spiller vest ut hjerter dame, og syd kan hente tolv stikk. Om kontrakten blir 3NT i nord så spiller øst ut en spar, men spørsmålet er hvilken?

Her er det lurt å spille ut en liten spar, av samme grunn som i spill 1, vi ønsker ikke å blokkere fargen, men vi skal også se på en annen fordel. Når vi spiller ut en liten spar så må spillefører velge om vest har spilt ut fra ess og konge i spar eller om øst har sparknekt. Om øst har sparknekt er det viktig å legge spar 10, men om øst har ess og konge er det viktig å legge spardame. Det blir derfor et vanskelig valg, som det er veldig lett å bomme, hvis spillefører bommer blir det en bet, om spillefører derimot treffer blir det 13 stikk.

Om kontrakten blir 5ru i nord er det øst sitt utspill, hva bør man spille ut da?

Her bør man spille ut sparess. Hva man bør spille ut mot grand og trumfkontrakt er ofte ikke likt. Her er vi redd for at motparten kan trumfe de høye sparene våre om vi begynner med å spille små spar. Om vi spiller ut sparess fra øst, hva bør vest legge i første stikk?

Her bør vest legge spar 2, styrke. Det er fordi når makker spiller ut sparess lover makker ess og konge, og vi vil gjerne ha fortsettelse i spar, fordi vi da kan få en stjeling. Vi legger derfor styrke selv om vi ikke har spardame. Øst fortsetter da med sparkonge og en ny spar til stjeling fra vest, og kontrakten går en bet.

Spill 6

6 D

N North
 ♠ 643
 ♥ 64
 ♦ AKQJ
 ♣ 5432

W West
 ♠ K52
 ♥ AQ9
 ♦ 106
 ♣ AKQ107

E East
 ♠ QJ7
 ♥ KJ103
 ♦ 9843
 ♣ J9

W	N	E	S
		Pass	Pass
1♣	Pass	1♥	Pass
2NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

S South
 ♠ A1098
 ♥ 8752
 ♦ 752
 ♣ 86

3NT West
 0 0

Her blir det nord sitt utspill mot 3NT, og med fire sikre stikk i ruter er det fint å ta for de, så nord spiller ut ruteress og tar alle fire ruterne. På den fjerde ruterne er syd nødt til å kaste et kort, hva bør man kaste?

Her kan vi se at det sannsynligvis haster for syd å få på spareset sitt, slik at det ikke kan forsvinne på noe annet. Vi har derfor lyst til å legge styrke i spar. Problemet er at om vi legger spar 8 som er styrke, fordi det er den minste vi har, så er det fort vanskelig for makker å se at det er en liten spar. Vi bør derfor heller kaste svakhet i en annen farge, men hvilken da?

Vest har åpnet i 1kl, og var ikke så interessert i hjerteren når øst meldte hjerter, så her er det sannsynlig at vest har gode kort i kløver, men det er vanskelig å vite om det er hjerteren eller sparen til vest som er best. Syd bør derfor kaste hjerter 8 som er svakhet i hjerter, og håpe på at makker skjønner at det betyr at vi vil ha sparskift.

Spill 7

7
D

N North
♠ 954
♥ AKQ
♦ QJ5
♣ AKJ3

W West
♠ Q10763
♥ 8762
♦ K84
♣ 5

W N E S
Pass 2NT Pass 3NT
Pass Pass Pass

E East
♠ K8
♥ 1054
♦ A76
♣ 109862

S South
♠ AJ2
♥ J93
♦ 10932
♣ Q74

3NT North
0 0

Det er øst sitt utspill mot 3NT, hva bør man spille ut?

Det er ikke så lett å vite hva man bør spille ut her, men det kan være lurt å prøve seg på lengste farge, og derfor spille ut kløver. Hvilken kløver skal vi spille ut?

Vi sitter med en sekvens i kløver, så vi spiller ut kløver 10, som går til spillefører sitt ess. Nå spiller nord ruter dame som går til vest sin konge. Hva bør vest spille nå?

Vest har ikke mer kløver, og kan ikke spille fargen, og skifter derfor til sin beste farge, spar. Hvilken spar skal vi spille?

Vi husker at vi bruker invitt inne i spillet, så vi spiller vår minste spar, som lover en honnør. Når øst vet at vest har en honnør i spar må det være riktig å legge sparkonge. Hvis ikke spillefører nå lasjerer sparen kan øst spille en ny spar når øst kommer inn på ruteress, og da går kontrakten to bet. Om øst lasjerer sparen vil kontrakten stå. Uten sparskift vil det alltid være ti stikk, og om øst ikke legger i sparkonge på sparskiftet vil det bli elleve stikk.

Spill 8

The interface shows a bridge hand with the following cards:

- North:** ♠K62, ♥Q1085, ♦432, ♣A52
- West:** ♠974, ♥62, ♦875, ♣KQJ107
- East:** ♠AJ8, ♥AJ7, ♦AKQJ9, ♣96
- South:** ♠Q1053, ♥K943, ♦106, ♣843

The bidding table shows:

	W	N	E	S
1st Round	Pass	Pass	2NT	Pass
2nd Round	3NT	Pass	Pass	Pass

Additional UI elements include a double 8 card icon, a menu button, and a score display showing 0 for both sides with a 3NT East contract indicator.

Her er det syd sitt utspill mot 3NT og det er naturlig å spille ut enten hjerter eller spar. Begge deler kan fungere fint. Om man bruker invitt spiller man ut spar 3 eller hjerter 3. Hvis man bruker fordeling spiller man ut spar 5 eller hjerter 4. Her blir det enklere for nord å se at det er riktig å legge i en honnør om man bruker invittutspill. For at ikke kontrakten skal gå hjem er det viktig at nord legger i en honnør. Det finnes flere måter å spille motspillet på som kan føre til bet, men vi skal se på den enkleste varianten.

Når øst kommer inn og spiller kløver er det viktig at syd legger fordeling. Hvis syd legger kløver 3, så vet nord at syd har enten en eller tre kløver (siden nord har kløver 2 selv). Om syd har en kløver er det ikke noe mulighet for å hindre at spillefører får fire kløverstikk, men om syd har tre kløver kan man passe på at øst kun får ett kløverstikk. Hvis man ikke bruker fordelingskast så bør nord lasjere kløveren to ganger, altså legge liten to ganger, siden øst kan ha tre kløver. Derimot når vi vet at syd har tre kløver (vi spiller på det siden det er irrelevant hva vi gjør om syd har en) så vet vi også at øst bare har to. Det betyr at vi trygt kan stikke opp på kløveress gang nummer to. Denne gangen var det veldig viktig, for hvis spillefører hadde fått to kløverstikk hadde det vært nok til å klare kontrakten sammen med fem ruterstikk og to majoress. Fordelingskast er derfor veldig viktig i situasjoner hvor man trenger å vite hvor lenge man skal lasjere.