

Majorhøyninger

Major høyninger er til for å lettere kunne fastsette kontrakten hvis åpner har 15-17 hånd med ujevn fordeling, altså at han åpner i en major, men har 15-17 honnør poeng. Fordelen man har av å benytte seg av majorhøyninger er at dem gir et klart bilde av svar hånden, både ved å vise den svake og ved å vise den sterke varianten, åpner får nå helt klart for seg hvordan det ligger an med den samlede poengstyrken og kan letter melde videre.

Prinsippet med majorhøyninger er at man melder fargen under den majoren makker har åpnet i på 2 trinnet og viser da enten 3-7 poeng og 3-4 korts støtte, eller man viser utgangskrav, men benekter støtte i åpningsfargen. Samtidig så vil et løft av majoråpningen vise 8-10 poeng og makker kan nå lett finne ut om man skal til utgang, eller om man skal gjøre en invitt til utgang, og da spørre om enten maks for 3-7 poeng eller maks for 8-10 poeng, avhengig av hva svar hånden har vist.

Først skal vi se på hvordan vi melder etter innledningen 1♥ – 2♦:

Åpning	svar	åpner	svar	viser
1♥	2♦	2♥	Pass 2♠ 2NT 3♣ 3♦ 3♥ 3NT	(11)12-19 hcp, 5+♥ 3-7 hcp, 3+♥ / 12+hcp, 5+♦ minimum 3-7 hcp og 3+♥ 12+hcp, ♦ og ♠ 12+hcp og 5+♦ 12+hcp, ♦ og ♣ 12+hcp og 6+♦ 12+hcp og 5+♦, Hx i ♥ spillemelding
		2♠	2NT 3♣ 3♦ 3♥ 3NT	invitt mot 3-7 hcp og 3+♥ 12+hcp og 5♦ 12+hcp, ♦ og ♣ 12+hcp og 6+♦ 3-7 hcp og 3+♥ spillemelding
		2NT	3♣ 3♦ 3♥ 3♠ 3NT	18-19 hcp, jevn hånd med 5+♥ 12+hcp, ♦ og ♣ 12+hcp og 5+♦ 3-7 hcp og 3+♥ 12+hcp, ♦ og ♠ spillemelding
		3♣	3♦	invitt mot 3-7 hcp og 3+♥ 12+hcp og 5+♦

3♥ 3-7 hcp og 3+♥
 3♠ 12+hcp, ♦ og ♠
 3NT spillemelding
 4♣ 12+hcp, ♦ og ♣

3♦ invitt mot 3-7 hcp og 3+♥
 3♥ 3-7 hcp og 3+♥
 3♠ 12+hcp, ♦ og ♠
 3NT spillemelding
 4♣ 12+hcp, ♦ og ♣

3♥ Invitt, lang♥
 Ny melding nå er ekte farge, 12+ renons i♥

Nå skal vi se på hvordan vi melder etter innledningen 1♠ – 2♥:

Åpning	svar	åpner	svar	viser
1♠	2♥	2♠	Pass	(11)12-19 hcp, 5+♠ 3-7 hcp, 3+♠ / 12+hcp, 5+♥ minimum
			2NT	3-7 hcp og 3+♠
			3♣	12+ hcp og 5+♥
			3♦	12+hcp, ♥ og ♣
			3♥	12+hcp, ♥ og ♦
			3♠	12+hcp og 6+♥
			3NT	12+hcp og 5+♥, Hx i ♠ spillemelding
		2NT		18-19 hcp, jevn hånd med 5+♠
			3♣	12+hcp, ♥ og ♣
			3♦	12+hcp, ♥ og ♦
			3♥	12+hcp og 6+♥
			3♠	3-7 hcp og 3+♠
			3NT	spillemelding
		3♣		invitt hånd
			3♦	12+hcp, ♥ og ♦
			3♥	12+hcp og 5+♥
			3♠	3-7 hcp og 3+♠
			3NT	spillemelding
			4♣	12+hcp, ♥ og ♣
		3♦		invitt hånd
			3♥	12+hcp og 5+♥

3♠ 3-7 hcp og 3+♠
 3NT spillemelding
 4♣ 12+hcp, ♥ og ♣
 4♦ 12+hcp, ♥ og ♦

3♥

invitt hånd

3♠ 3-7 hcp og 3+♠
 3NT spillemelding
 4♣ 12+hcp, ♥ og ♣
 4♦ 12+hcp, ♥ og ♦
 4♥ spillemelding

3♠

Invitt, lang ♠

Ny melding nå er ekte farge, 12+ renons i ♠

Som vi ser så er det helt klare svar på alle meldinger, dette gjør det enkelt å forholde seg til konvensjonen og makker trenger ikke å lure på hva makker mener med meldingene sine.

Nå skal vi se på hvordan vi melder etter innledningen 1♥ – 2♥:

Åpning	svar	åpner	svar	viser
1♥	2♥	Pass		(11)12-19 hcp, 5+♥ 8-10 hcp minimum
		2♠	2NT	Romex/ må avtales relé
			3♥	avslag
		2NT		lang farge invitt i ♠
		3♣		lang farge invitt i ♣
		3♦		lang farge invitt i ♦
		3♥		generell invitt
		3♠		splinter
		3NT		18-19
		4♣		splinter
		4♦		splinter
		4♥		spillemelding

Nå skal vi se på hvordan vi melder etter innledningen 1♠ – 2♠:

Åpning	svar	åpner	svar	viser
1♠	2♠	Pass		(11) 12-19hcp, 5+♠ 8-10 hcp og 3-4♠ minimum

2NT		Romex / må avtales
	3♣	relé
	3♠	avslag
3♣		lang farge invitt i ♣
3♦		lang farge invitt i ♦
3♥		lang farge invitt i ♥
3♠		generell invitt
3NT		18-19
4♣		splinter
4♦		splinter
4♥		splinter
4♠		spillemelding

Det finnes flere mulige svar alternativer, dette er kun ment for å vise konvensjonen og hvordan ting virker. Dere må selv finne ut hvilke svar dere skal bruke.