

Grunn-system - (Avtales med f.eks. Reserve/Vikar)

Åpninger

1♣	11+ hp, 2+ kort	
1♦	11+ hp, 4+ kort	
1♥♠	11+ hp, 5+ kort	
1NT	15-17 hp. Ikke 5-kort ♥♠	Svar: Overføring, Stayman
2♣	Halles (sterk)	Svar: 2♦
2♦♥♠	6-10 hp. 6+ kort	Svar: 2 NT er eneste krav
2NT	20-21 hp, Ikke 5-kort ♥♠	Svar: Overføring, Stayman

Stayman etter åpning 1NT

Åpner	Svarhånd	Åpner	Åpner
1NT	2♣	2♦	benekter 4-kort major
		2♥	viser 4-kort ♥, kan ha 4-kort ♠
		2♠	viser 4-kort ♠, benekter 4-kort ♥

Tilsvarende meldinger på 3-trinnet etter åpning 2NT

Overføring etter åpning NT

1NT - 2♦ Ber åpner melde 2♥

1NT - 2♥ Ber åpner melde 2♠

Svarhånd kan fortsette med 2NT eller 3NT hvis kun 5-kort ♥♠

Tilsvarende meldinger på 3-trinnet etter åpning 2NT

Halles 2♣-åpning

Obligatorisk svar: 2♦ Åpner fortsetter med:

- 2♥♠ viser 5+ kort. 4 tapere. Kan passes uten stjelestikk eller EKD

- 3♥♠ viser 5+ kort. max 3 tapere. Krav

- 2NT viser 22-24 hp Svarhånd kan fortsette med Stayman

- 3NT viser 25+ hp

Motparten åpner

D Viser egen åpning

2NT Viser de to laveste umeldte fargene

Motparten melder inn – etter makkers åpning

RD viser en sterk hånd uten tilpasning til åpningsfargen

2NT Viser en sterk hånd med tilpasning

Utspill Norske, 4. Høyeste mot NT

Styrke Lavt kort

Fordelingskast Norske. 1. avkast viser styrke/svakhet

Eventuelle System-tillegg avtales mellom makker

Tilbake