

Defensive and Competitive Bidding
Overcalls (Style; Responses; Reopening)
Light overcalls
1 NT overcall (2ND/4TH; Responses; Reopening)
15-17(18) in all hands. System On
Jump Overcalls (Style; Responses; Unusual NT)
(1ru) – 2ru = Begge M
(1kl) – 2kl = nat hvis kl åpning kan være på 2k
(1kl) – 2ru= Begge M, hvis kl kan være på 2k
(1kl) – 2kl = Begge M, hvis 1kl = 3k+
(1kl) – 2NT = 2 laveste umeldte (begge m, hvis 1kl er 2k+)
(1M) – 3kl = ru + mM
Direct and Jump Cue Bids (Style; Responses)
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopen: PH)
VS. Preempts (Doubles; Cue bids; Jumps; NT bids)
VS. Artificial Strong Openings
Naturlig
Over Opponents' take out double
Rdl = 9+

Leads and Signals			
Opening Leads Style			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	norsk	norsk	
Suit	norsk	norsk	
Subseq	gjenværende		
Leads			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
King	AK, KQ/KQJ(x)/KQT	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Queen	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Jack	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx x /HT9 x /x xxx (x)	Hxx x /HT9 x /x xxx (x)	
Signals in order of priority			
	Partners lead	Declarer	Discarding
Suit:	Styrke /svakhet	fordeling	Styrke /svakhet
2 nd			
3 rd			
NT:	Styrke /svakhet	Smith Echo	Styrke /svakhet
2 nd		Fordeling	
3 rd			
Signals (including Trump's):			
Lavinthal			
Doubles			
Takeout Doubles (Style; Responses; Reopening)			
Std			
Special, Art and Comp Dbl/Rdbl's			
Responsive, Support tom 2H			

 WB	System Card 	
System:		
Players	Tor Ivar Bang	Eskil M Hagen
	Topbridge	Topbridge
System Summary		
General Approach and Style		
Beste minor		
Svake2		
Special bids that may require defence		
Special forcing pass sequences		
Important notes that don't fit		
Psychics		
Forekommer, dog sjelden		

Opening	Art	Min. #	Neg. D. through	Description	Responses	Subsequent Auction	Passed Hand Bidding
1♣		3	4♥	Beste minor	2♣ = GF, 2♦ = ubal inv (8-11) m kl støtte (ikke v innmeld) 2M = svake 2 (3-7HP)	Nat 1m - (1hj) - X = 4+ sp	2♣ = 6-9 3♣ = 6-9, Mer kløver 2M = 5k M + 4k ♣
1♦		3	4♥	Beste minor	2♦ = GF, 3♣ = ubal inv (8-11) m kl støtte (også på etter innm på 1tr) 2M = svake 2 (3-7HP)	Nat 1m - (1hj) - X = 4+ sp	Samme som over
1♥		5	4♠	Nat	2kl = Nat el 10-12 og 3k M støtte 2sp = ukjent minisplinter, inv 2NT = GF, 4k støtte 3kl = 4k M, 10-11HP 3ru = 4k M, 7-9HP 3hj = Sperr, 4k støtte	1♥ - 2♣ - 2♦ = ikke min (-2♥ = krav, -4♥ = 10-12) 1hj-2sp-2NT = ? 3kl = si kl, 3ru = si, 3H = si sp 1H-2NT-3ny = nat, tillegg	2kl = nat 2ru = 3/4k Drury
1♠		5	4♥	Nat	2kl = Nat el 10-12 og 3k M støtte 2NT = GF, 4k støtte 3kl = ukjent minisplinter, inv 3ru = 4k M, 10-11HP 3hj = 4k M, 7-9HP 3sp = Sperr, 4k støtte	1♠ - 2♣ - 2♦ = ikke min (-2♠ = krav, -4♠ = 10-12) 1H-2NT-3ny = nat, tillegg 1♠ - 3♣ - 3♦ = ?, 3♥ = si hj, 3♠ = si i m => 3NT = hvilken si m?	2kl = nat 2ru = 3/4k Drury
1 NT				(14)15-17 kan inneholde singelton	Stayman, overføringer, 2sp = nytt søk 3tr = nat, sleminteresse 1NT - 2kl 2hj - 2sp* 3kl = 4hj5m 3ru = 4hj4m	Smolen 1NT-2ru 2hj - 2sp = inv til utg m 5k ♥ - 2NT = overf til kl - aksepteres bare m 4k støtte (3ru/3hj fra åpner = nat) -3kl = overf ru -3hj = 6k hj -3sp = 6k, renons sp 1NT - 2hj 2sp - 2NT = overf til kl - aksepteres bare m 4k støtte (3ru/3sp fra åpner = nat) 3kl = overf ru 3ru = 5 - 5 i M 3hj = 6k sp 3sp = inv til utg	
2♣				20-21NT Eller sterk	2ru = rele, 2M = spill mot 20-21, 2NT = 5-5 i m 3m direkte på 2kl = spill mot 20-21 3kl = nytt avslag	2kl-2ru-2NT = 20-21 ((Muppet og overf) 2kl-2ru-2hj-2sp-2NT = 24-25NT 2kl-2ru-3NT = 26-27NT 2kl-2ru-3M = M + ru 2kl-3NT = Gående farge 2kl-2ru-2hj-2sp- 3m = 5k H + m	
2♦/♥/♠		5		Svake 2	2NT = spm e si 3ny = rundekrav		
2 NT				22-23NT	Muppet og overf 3sp = minor søk	Slam Conventions	

3x				Sperr	Ny farge = krav	1430 (0314 når kl og Exclusion) DOPI / ROPI 5NT = Pick a good Slam partner
3NT				Sjanse	4 I farge = to play 4 I motsatt = hvor mange stikk (7,8,9)	
4♣,♦				Mer Sperr		
4♥,♠				Sperr		
4NT				Ess spm	5kl = 0, 5NT = 2ess, 6kl = kl ess	