



Temakveld

Telle poeng og plassere kort

Sarpsborg Bridgeklubb

17.10.2024

Hvorfor telle poeng?

- Det er 40 poeng i hver giv, 10 i hver farge
 - E = 4, K = 3, D = 2, J = 1
- Å telle poeng kan være en krevende øvelse, men når man gjør det og kan planlegge spillet ut fra tellingen, gir det en veldig god mestringsfølelse
 - Og vanligvis en god score!
- Etter hvert som spillet går, kan man plassere hvor de utestående bildekortene er ved å holde telling på poengene som har gått
- Allerede før utspillet kan man ha et begrep om hvordan poengene sitter, ikke minst for å vite cirka hvor mange poeng makker har
 - Hvis makker har 0-1, poeng er det liten vits med et invittutspill

Hvordan telle poeng? (1)

- Å telle poeng krever:
 - Konsentrasjon
 - Å forstå og huske meldingsforløpet og kortene som har gått
 - Å forstå noen av grunnprinsippene i motspill
 - Hva viser meldingsforløpet?
 - Den som åpner på 1-trinnet har minst 11 poeng (normalt)
 - Hvis svarhånden passer, viser det 0-5 poeng
 - Den som åpner på 2-trinnet eller høyere har maksimum 10 poeng (normalt)
 - Den som åpner i 1NT har 15-17
 - Hvis svarhånden passer, viser det 0-7 poeng
 - Hvis motparten dobler opplysende, vises normalt minst 12 poeng
- Dette er eksempler på hva man tar med når man teller poeng hos motparten

Hvordan telle poeng? (2)

- Å forstå noen av grunnprinsippene i motspill
 - Hvis makker spiller ut et kort og du har to honnører i sekvens i fargen, legges alltid den laveste av honnørene
 - Eksempel med KD, spilles Damen. Spilles Kongen, **benekter** man Damen!
 - Mot NT viser utspill av Ess normalt Esset og Kongen
 - Unntak hvis makkeren har meldt fargen eller det er sterke indikasjoner fra meldingsforløpet på at denne fargen *skal* spilles ut
 - Mot NT viser utspill av Kongen normalt KDJ eller KDT
 - Mot NT viser utspill av Damen normalt DJT eller DJ9
 - Mot trumf viser utspill av Ess normalt Esset og Kongen
 - Mot trumf viser utspill av Kongen normalt Kongen og Damen

Allerede med kunnskapen om dette er det mulig å telle noen «usynlige» poeng!

Eksempel 1

- Meldingene uten innblanding har gått 1NT – 2 NT - pass rundt
 - Du skal spille ut og har 14 poeng
 - Hvor mange poeng har spillefører?
 - Hvor mange poeng har blindemann (før den blir lagt på bordet)?
 - Hvor mange poeng har makker?

Eksempel 1 (svar)

- Meldingene uten innblanding har gått 1NT – 2 NT - pass rundt
 - Du skal spille ut og har 14 poeng
 - Hvor mange poeng har spillefører? 15 (16) (minimum)
 - Hvor mange poeng har blindemann (før den blir lagt på bordet)? 8-9 (invitt)
 - Hvor mange poeng har makker? 1-3
 - Fordi dine $14 + 15 + 8 = 37$ (minimum hos spillefører), gir 3 poeng til makker
 - Fordi dine $14 + 16 + 9 = 39$ (maksimum hos spillefører), gir 1 poeng til makker
 - Tips: Her kan det være i overkant optimistisk med et invittutspill!

Eksempel 2

- Meldingene uten innblanding har gått 1NT – 2NT – 3NT pass rundt
 - Du skal spille ut og har 0 poeng
 - Hvor mange poeng har spillefører?
 - Hvor mange poeng har blindemann (før den blir lagt på bordet)?
 - Hvor mange poeng har makker?

Eksempel 2 (svar)

- Meldingene uten innblanding har gått 1NT – 2NT – 3NT pass rundt
 - Du skal spille ut og har 0 poeng
 - Hvor mange poeng har spillefører? 16-17 (maksimum)
 - Hvor mange poeng har blindemann (før den blir lagt på bordet)? 8-9 (invitt)
 - Hvor mange poeng har makker? 14-16
 - Fordi dine $0 + 16 + 8 = 24$ (minimum hos spillefører), gir 16 poeng til makker
 - Fordi dine $0 + 17 + 9 = 26$ (maksimum hos spillefører), gir 14 poeng til makker
- Høres dette slitsomt og krevende ut?
 - Ja, det kan det være, men ved å øve blir det lettere.
 - Hvis man lærer seg telling, blir motspill og spilleføring mer presist. Det vil du vinne stikk på i lengden.

Eksempel 3

- Meldingene uten innblanding har gått:

Nord	Syd
------	-----

1K	1H
----	----

1S	4S
----	----

- Du har 0 spar (trumpf).
- Hvor mange spar har Nord (spillefører)?
- Hvor mange spar har Syd (blindemann)?
- Hvor mange spar har makker?

Eksempel 3 (svar)

- Meldingene uten innblanding har gått:

Nord	Syd
1K	1H
1S	4S

- Du har 0 spar (trumpf).
- Hvor mange spar har Nord (spillefører)?
 - 4 - åpnet ikke i en spar
- Hvor mange spar har Syd (blindemann)?
 - 4 - svarte 1 hjerter før 1 spar
- Hvor mange spar har makker?
 - 5!
 - Tips: Her kan det være lurt for deg å straffedoble med gode motspillkort utenom trumffargen, siden du og makker vet noe som ikke spillefører vet: Trumfen sitter veldig skjevt!

Eksempel 4

- Meldingene uten innblanding har gått 1NT – 3NT
 - Makker spiller ut spar Konge og får beholde på den
 - Makker spiller deretter spar Dame og får beholde på den
 - Makker spiller deretter spar Knekt og spillefører stikker med esset
 - Du har 8 poeng. I bordet er det 11 poeng
 - Hvor mange flere poeng kan makker ha?

Eksempel 4 (svar)

- Meldingene uten innblanding har gått 1NT – 3NT
 - Makker spiller ut spar Konge og får beholde på den
 - Makker spiller deretter spar Dame og får beholde på den
 - Makker spiller deretter spar Knekt og spillefører stikker med esset
 - Du har 8 poeng. I bordet er det 11 poeng
 - Hvor mange flere poeng kan makker ha? 0
 - Fordi dine $8 + 6$ (spilt fra makker) + 11 (blindemann) = 25.
 - Spillefører har åpnet 1 NT (15-17) og må ha de resterende 15 poengene
 - Tips: Legg opp spilleplanen for resten av spillet etter det.
Nå vet du hvor resten av bildekortene sitter. Husk at spillefører vet ikke dette.

Eksempel 5

- Meldingene uten innblanding har gått 1NT pass rundt
 - Du spiller ut spar 2 (invitt) fra Kongen til 5eren i bordet, makker legger Knekten og spillefører stikker med Esset
 - Hvem har spar Dame?
 - Hvem har spar 10?

The diagram illustrates a bridge hand with four players and a central bidding diagram. The players are:

- Top:** 65 (Spades: 6, 5; Hearts, Diamonds, Clubs: empty)
- Left:** K9742 (Spades: K, 9, 7, 4, 2; Hearts, Diamonds, Clubs: empty)
- Right:** J ??? (Spades: J; Hearts, Diamonds, Clubs: empty)
- Bottom:** E ??? (Spades, Hearts, Diamonds, Clubs: empty)

The central bidding diagram shows a square with 'N' at the top, 'S' at the bottom, 'V' on the left, and 'Ø' on the right. A circle with 'N' is connected to the top and bottom vertices.

Eksempel 5 (svar)

- Meldingene uten innblanding har gått 1NT pass rundt
 - Du spiller ut spar 2 (invitt) fra Kongen til 5eren i bordet, makker legger Knekten og spillefører stikker med Esset
 - Hvem har spar Dame?
 - Makker
Hvis spillefører hadde hatt Damen, hadde han ikke stukket med Esset
 - Hvem har spar 10?
 - Spillefører
Hvis makker hadde hatt Tieren, hadde han brukt den og ikke Knekten

The diagram illustrates a bridge hand with the following components:

- Player 65 (Top):** Spades: 65; Hearts: []; Diamonds: []; Clubs: []
- Player K9742 (Left):** Spades: K9742; Hearts: []; Diamonds: []; Clubs: []
- Player DJ3 (Right):** Spades: DJ3; Hearts: []; Diamonds: []; Clubs: []
- Player ET8 (Bottom):** Spades: ET8; Hearts: []; Diamonds: []; Clubs: []
- Contract Diagram:** A square diagram with 'N' at the top and 'S' at the bottom. A lead of 'V' (Hearts) is shown from North to South, and a lead of 'Ø' (Diamonds) is shown from South to North.

Eksempel 6

- Meldingene har gått:

Vest	Nord	Øst	Syd
------	------	-----	-----

Pass	pass	1hj	1NT
------	------	-----	-----

Pass	3NT	pass rundt	
------	-----	------------	--

- Du sitter Syd og er spillefører.
 - Du og blindemann har til sammen 27poeng
- Vest spiller ut hjerter Knekt
- Hvordan er de utestående poengene fordelt?

Eksempel 6 (svar)

- Meldingene har gått:

Vest	Nord	Øst	Syd
------	------	-----	-----

Pass	pass	1hj	1NT
------	------	-----	-----

Pass	3NT	pass rundt	
------	-----	------------	--

- Du sitter Syd og er spillefører.
 - Du og blindemann har til sammen 27poeng
- Vest spiller ut hjerter Knekt
- Hvordan er de utestående poengene fordelt?
 - Øst har mest sannsynlig resten av de utestående 12 poengene
- Tips: Legg opp spilleplanen etter det!
 - Alle utestående Ess, konger og damer sitter hos Øst
 - Alle finesser skal tas gjennom Øst

Eksempel 7

- Meldingene har gått:

Vest	Nord	Øst	Syd
1sp	X	2sp	pass rundt

- Du sitter Vest og er spillefører.
 - Du har 3 hjerter og makker har 4 hjerter
- Hvor mange hjerter har Nord som dobbelt?
- Hvor mange hjerter har Syd?

Eksempel 7 (svar)

- Meldingene har gått:

Vest	Nord	Øst	Syd
1sp	X	2sp	pass rundt

- Du sitter Vest og er spillefører.
 - Du har 3 hjerter og makker har 4 hjerter
- Hvor mange hjerter har Nord som doblert?
 - 4. Opplysende dobling av en major viser enten åpning og 4 kort i motsatt major, eller en veldig sterk hånd.
 - Men kan ikke Nord ha den sterke varianten da?
 - Nei, da hadde han meldt en gang til over 2 spar.
- Hvor mange hjerter har Syd?
 - 2. Dobleren har 4, vi har 7 til sammen. Da er det to igjen til Syd.

Eksempel 8

- Vest spiller ut Ess, Konge, Dame og Knekt i ruter og skifter til spar
- Du har 6 stikk i major. Du må finne kløver Dame for å få 9 stikk.
- Hvem har kløver Dame?
- Hva er din spilleplan?

The diagram shows a bridge hand with the following cards:

- North:** ♠ EK5, ♥ T64, ♦ 654, ♣ KT43
- West:** ♠ ?, ♥ ?, ♦ EKDJ, ♣ ?
- East:** ♠ ?, ♥ ?, ♦ ?, ♣ ?
- South:** ♠ DJ, ♥ EKD, ♦ T982, ♣ EJ62

A diamond layout is shown with North (N) at the top, South (S) at the bottom, West (V) on the left, and East (Ø) on the right.

Vest	Nord	Øst	Syd
pass	pass	pass	1NT
pass	3NT	pass rundt	

Eksempel 8 (svar)

- Vest spiller ut Ess, Konge, Dame og Knekt i ruter og skifter til spar
- Du har 6 stikk i major. Du må finne kløver Dame for å få 9 stikk.
- Hvem har kløver Dame? Øst. Vest har allerede vist 10 poeng. Med kløver Dame i tillegg ville han ha åpnet.
- Hva er din spilleplan? Finesse av kløver Dame i Øst.

The diagram shows a bridge hand with the following cards:

- West:** ♠ 5, ♥ T64, ♦ 654, ♣ KT43
- North:** ♠ ?, ♥ ?, ♦ EKDJ, ♣ ?
- East:** ♠ ?, ♥ ?, ♦ ?, ♣ D85
- South:** ♠ DJ, ♥ EKD, ♦ T982, ♣ EJ62

The trick-taking diagram shows a sequence of tricks: North leads, followed by West (V), East (Ø), and South (S).

Vest	Nord	Øst	Syd
pass	pass	pass	1NT
pass	3NT	pass rundt	

Oppsummering

- Lytt til meldingsforløpet
 - Forstå meldingene (styrke og fargelengde)
- Før utspillet
 - Oppsummer det du vet hittil av poeng- og kortfordeling
- Når blindemann kommer ned
 - Ta en ny telling og sjekk om du må justere det du visste før utspillet
- Ta en eller flere pauser underveis.
 - Som motspiller: Tell opp hvor mange poeng spillerfører og makker har vist og dermed kan ha igjen
 - Som spillefører: Tell opp hvor mange poeng hver av motspillerne har vist og dermed kan ha igjen
- **Øv!**
 - **Dette er krevende, men god telleteknikk gir også gode resultater!**

Temakveld

Telle poeng og
plassere kort

Sarpsborg Bridgeklubb

17.10.2024