

Truscott

Truscott er et godt forsvar mot Presisjons 1♣ åpning, som viser 16+. Det vil virke mot alle systemer som bruker falsk ♣ åpning, men man må forutsette at åpningen er sterk. Grunnen er at man aldri bruker slike forsvar med det som kan inneholde sterke kort selv. Truscott er kun for å ødelegge for motparten og finne en stamp og stampe så høyt man kan med engang. De som åpner i Presisjon 1♣ vil da slite veldig med å få vist fargene sine, dermed vil de heller ikke finne tilpass. Nå blir det gjettverk om de skal doble eller melde egen farge. Truscott brukes både direkte over 1♣ åpning men også over et hver svar fra svarer som ikke viser farge. Regelen er, så fort motparten har meldt en farge de faktisk har, da bruker vi ikke Truscott lenger.

Hvordan virker så denne konvensjonen? Den er ikke helt ulik det vi kjenner som Yeslek, mens Yeslek viser enten eller, så viser Truscott fargen man melder og en til. Så man finner tilpassen forttere ved å bruke Truscott. Innmeldingene mot 1♣ ser slik ut:

| | |
|-----|--------|
| Dbl | ♣ og ♥ |
| 1♦ | ♦ og ♥ |
| 1♥ | ♥ og ♠ |
| 1♠ | ♠ og ♣ |
| 1NT | ♦ og ♠ |
| 2♣ | ♣ og ♦ |

Hoppmeldinger viser 6+ kort i meldte farge.

Hvis det derimot går 1♣ – pass – 1♦ – .. Da vil innmeldingene se slik ut:

| | |
|-----|--------|
| Dbl | ♦ og ♠ |
| 1♥ | ♥ og ♠ |
| 1♠ | ♠ og ♣ |
| 1NT | ♣ og ♥ |
| 2♣ | ♣ og ♦ |
| 2♦ | ♦ og ♥ |

Hoppmeldinger viser 6+ kort i meldte farge.