

| Forsvars- og konkurransemeldingar  |  |
|--|--|
| <b>Innmeldingar (Stil; Svar; Gjenopning)</b>   |  |
| Stil: Kan ha lette innmeldingar på 1-trinn, normalt saklege innmeldingar på 2-trinn.                                 |  |
| Cue bid: God løft+   |  |
| <b>1 NT innmelding (2/4.; Svar; Gjenopning)</b>  |  |
| Over 1♦: 15 – 18 hp, system på.  |  |
| Over 1♥: Begge minor, minst 4-4, 8-16 hp   |  |
| Etter 1x – p – 1y: 1nt = 16-18 hcp   |  |
| <b>Hoppinnmeldingar (Stil; Svar; Uvanleg NT)</b>   |  |
| Stil: Svake, basert på soneforhold.  |  |
| Uvanleg 2nt = 2 lågaste umelde fargar  |  |
| <b>Overmeldingar (Stil; Svar)</b>  |  |
| Stil: 2-farge, høgste umelde + udefinert farge,  |  |
| Hoppovermelding av 1 i farge spør om stoppar.  |  |
| Direkte overmelding av svake 2♥ spør om stoppar.   |  |
| <b>VS. NT (vs. sterk/svak; Gjenopning)</b>   |  |
| Dbl: Tilsvarande styrke+   |  |
| 2/3/4/5/6♦ ♦ eller ♥ og ♠ (Yeslek)   |  |
| 2/3/4/5/6♦ ♥ eller ♠ og ♦  |  |
| 2/3/4/5/6♥ ♠ eller ♣ og ♦  |  |
| 2/3/4/5/6♣ ♣ eller ♦ og ♥  |  |
| 2/3/4/5/6NT ♣ og ♥ eller ♦ og ♠  |  |
| <b>VS. Sperr (Dbl; Overmelding; Hopp; NT-meldigar)</b>   |  |
| Opplysande X, Hopp Michaels, 2NT: 16-18, system på.  |  |
| Mot Multi 2♦: Opplysande X, naturleg, 2nt 16-18, system på.  |  |
| Hopp Michaels,   |  |
| Michaels etter sperr på 3 trinn.   |  |
| <b>VS. sterke konvensjonelle opningar 1 og 2 kløver</b>  |  |
| Dbl ♦ eller ♥ og ♠ (Yeslek)  |  |
| 2/3/4/5/6♣ Yeslek  |  |
| 2/3/4/5/6♦ Yeslek  |  |
| 2/3/4/5/6♥,♣ Yeslek  |  |
| 1/2/3/4/5/6 NT Minimum 4-4 i ♣♥ eller ♦♠ (Yeslek)  |  |
| <b>Over opplysande X frå motparten</b>   |  |
| RDBL=10(9) + hp, ny farge er krav på 1-trinn, 2 i farge utspelsdirigerande og krav til 2 i opningsfargen             |  |
| 2NT etter 1♥ er utgangskrav, (Stenberg)  |  |
| Etter 1♥ - X, er underliggende farge på 2-trinn utspelsdirigerande og krav til 2 i opningsfargen el 3 i meldt farge. |  |

| Utspel og signal  |                  |                  |           |
|---|------------------|------------------|-----------|
| <b>Utspelsstil</b>  |                  |                  |           |
| Farge   | Utspel:          | I makkers farge: |           |
| Norske  | Norske           | Norske           |           |
| NT  | Norske           | Norske           |           |
| Vidare  | Norske           | Norske           |           |
| <b>Utspel</b>   |                  |                  |           |
| Utspel  | Vs. Farge        | Vs. NT           |           |
| Ess   | AKx/AKxx(x)      | AKx/AKxx(x)      |           |
| Konge   | AK/KQ/KQJ(x)/KQT | KQ/KQJ(x)/KQT(x) |           |
| Dame  | QJ(x)/QJT(x)     | QJ(x)/QJT(x)     |           |
| Knekt   | HJT(x)/JT(x)     | HJT(x)/JT(x)     |           |
| 10  | HT9x/109x        | HT9x/AQ109/109x  |           |
| 9   | H98x/98x /9x     | H98x/98x /9x     |           |
| X   | Hxxx/xxxx/xxx    | Hxxx/xxxx/xxx    |           |
| <b>Signal i prioritert rekkefølgje</b>  |                  |                  |           |
|   | Makkers utsp.    | Speleførars      | Avkast    |
| Farge: 1  | Styrke           | Fordeling        | Styrke    |
| 2   | Lavinthal        | Lavinthal        | Lavinthal |
| 3   | Fordeling        |                  | Fordeling |
| NT: 1   | Styrke           | Fordeling        | Styrke    |
| 2   | Lavinthal        |                  | Lavinthal |
| 3   | Fordeling        |                  | Fordeling |
| <b>Signal:</b>  |                  |                  |           |
| Norsk fordeling, Lågt kort som styrke.  |                  |                  |           |
| <b>Doblingar</b>  |                  |                  |           |
| <b>Opplysande doblingar (Stil; Svar; Gjenopning)</b>  |                  |                  |           |
| Majororientert el. 16+ hender. Kan vere svært tynn ved gjenopning og god fordeling.           |                  |                  |           |
| <b>Særlege kunstige og konkurranse X /XX</b>  |                  |                  |           |
| NEG/ RESP DBL t.o.m. 3♦, Støtte DBL/RDBL t.o.m 2♥, konkurranse doblingar (opplysande – uttak) |                  |                  |           |

|   |                                     |  |
|---|-------------------------------------|--|
|   | <b>System-kort</b>                  |  |
|    |                                     |  |
| <b>System: 2 over 1 med avvik</b>   |                                     |  |
| <b>Namn:</b>  | Arild Hoff<br>11843<br>Sunnfjord BK | Øystein Vasset<br>29483<br>Sunnfjord BK  |
| <b>Grunnssystem</b>   |                                     |  |
| <b>Generelt</b>   |                                     |  |
| <b>2 over 1, med avvik for tvetydig 2♦ etter opning 1♥</b>  |                                     |  |
| 1♣ = 2+, 1♦ = 4+, 1♥/1♠ = 5+, 1NT = (14)15-17 hp, 2♣ = 20+ el tilsvarande,<br>Svake 2♦, viser 6(5)k og 5-9(10) hp, 2nt = 20-21 hp,  |                                     |  |
| <b>Spesielle meldingar som kan kreve forsvar:</b>   |                                     |  |
| Yeslek etter: Motpartens 1 nt opning, sterk 1♣/2♣/2 nt opning, motparten melder 1 minor-1 nt/1♣-1♠ (som nt), motparten melder inn 1 nt (15-18) over 1 i farge og når 1 nt er dobla. |                                     |  |
| <b>Kravpassituasjonar:</b>  |                                     |  |
| 1x-(1/3 y)-p. Kan vere kravpass, og ber makker X dersom han er kort i innmeldt farge.<br>Kravpass på utgangsnivå og høgre dersom vi har meldt minst utgangsinvitt.                  |                                     |  |
| <b>Viktige prinsipp som ikkje passer andre stader:</b>  |                                     |  |
| XYZ, Marmic, Michaels, Manco, 4. farge, Lebensohl, High-low X på 1 og 2 trinnet.  |                                     |  |
| <b>Psykiske meldingar</b>   |                                     |  |
| Sjeldan.  |                                     |  |

| Oppning | Kunstig | Min. # | Neg. D.<br>til og med | Beskrivelse   | Svar  | Vidare meldingsforløp   | Forskjellar ved innmelding<br>og etter forhandspass   |
|---------|---------|--------|-----------------------|---|---|---|---|
| 1♣      | x       | 2+     | 3♠                    | 11(9)-21 hp, 2+ ♣                                   | Naturleg, 1♣-2♦/2♥/2♠ = 6+, 3-5 hp,<br>Omv. Minor, 1♣-3♣ Sperr, 1♣-3♦ = Renons<br>1 nt = 7-11(12), 2 nt=11-12, 3nt = 13-15  | 1♣-2♣-4♣ RKC<br>Etter 2♣: 2nt=12-14 nt, ny farge er naturleg og utg krav, hopp er minisplinter, dobbelt hopp er renons                          | Ingen omv. minor, overmelding er invit + med 5+ ♣   |
| 1♦      |         | 4+     | 3♠                    | 11(9)-21 hp, 4+ ♦                                   | Naturleg, 1♦-2♥/2♠ = minisplinter, Omv. Minor,<br>1♦-3♣ = Renons<br>1♦-3♦ Sperr, 1 nt = 7-11(12), 2nt= 11-12, 3nt=13-15   | 1♦-2♦-4♦ RKC<br>Etter: 2♦: 2nt= 12-14 nt, ny farge er naturleg og utg krav, minisplinter og splinter.   | Ingen omv. minor, overmelding er invit+ med 4+♦   |
| 1♥      |         | 5+     | 3♠                    | 11(9)-21 hp, 5+ ♥                                   | 2♣= Naturleg utg. krav eller 10-12 hp med 3+♥<br>2♦= Naturleg utg. krav eller 7-9 hp, med 3+♥,<br>2♥ = 5-7 hp 3+♥, 1 nt = 6-11(12), ikkje krav<br>Minisplinter, splinter, 3♥=sperr, 2NT = Stenberg  | 1♥-2♥-2♠ = Utg invit. Kortf.invitt<br>1♥-2N-3♥ minimum<br>1♥-2N-4x=renons, 3nt = 18-19 hcp<br>1♥ - 1nt - 2nt = Utg krav                         | 2 nt= utg. Invitt +   |
| 1♠      |         | 5+     | 3♠                    | 11(9)-21 hp, 5+ ♠                                   | 2♣= Naturleg utg. krav eller 10-12 hp, med 3+♠<br>2♦= Naturleg utg. krav eller 7-9 hp, med 3+♠,<br>2 ♠= 5-7 hp, 3♠+, 1 nt = 6-11(12,) ikkje krav<br>Minisplinter, splinter, 3♠=sperr 2NT = Stenberg | 1♠-2♠-2 nt = Utg invit. Kortf.invitt.<br>1♠-2N-3♠ minimum<br>1♠-2N-4x=renons, 3 nt= 18-19 hcp<br>1♠ - 1nt - 2 nt= Utg krav                      | 2 nt = utg. Invitt+   |
| 1 NT    |         | -      | 2♠                    | (14)15-17 hp<br>Kan ha 5-korts M eller 6-korts m    | Stayman, Overføringar, 2♠=overf til minor,<br>2 nt og 3♣♦♥ = sleminvitt i neste farge   | 1 nt -2♣- 2♦- 2♥ = pass el korriger.<br>1 nt -2 ♣-2 ♦/2 ♥ -2♠ = 4♣ og 5+ minor. Etter svar på 2 ♣ er 3♣ nytt spørsmål. Smolen.                  | Lebenohl, Neg X, X av kunstig 2 fargemelding er straffeorientert.                             |
| 2♣      | x       | -      | 3♠                    | 20+ hp el tilsvarende styrke, krav til 2NT eller 3M | 2♦=negativ eller BAL, 2 ♥♣ er 5+ og utg krav,<br>2NT=(9)10+ bal<br>3 ♣♦ er 5+ og utg krav   | 2♣-2♦-2M: 3♣=Nytt avslag<br>System på etter 22-23 nt.   | X og XX: 0-4 hp og ingen ess,<br>Pass: ca 4-5 hp eller straff,<br>Farge: Utg krav med 5+ kort |
| 2♦      |         | 6(5)   |                       | Svake 2, 5-9(10) hp                                 | Ny farge krav for runde, 2nt= spørsmål  | Etter 2nt: Farge= kortfarge   |   |
| 2♥      |         | 6(5)   |                       | Svake 2, 5-9(10) hp                                 | Ny farge krav for runde, 2nt= spørsmål  | Etter 2nt: Farge= kortfarge   |   |
| 2♠      |         | 6(5)   |                       | Svake 2, 5-9(10) hp                                 | Ny farge krav for runde, 2 nt= spørsmål   | Etter 2 nt: Farge = kortfarge   |   |
| 2 NT    |         | -      |                       | 20-21 balansert<br>Kan ha 5-korts M eller 6-korts m | Puppet stayman, Overføringar, 3 spar = sleminvitt+ med begge minor, 4 kl/ru = nat sleminvitt, etter 3 ♣ - 3 ♦ er 4 ♣ sleminvitt med ♥♣, 4♦ begge utan sleminsteresse                                | <b>Slemkonvensjonar</b>   |   |
| 3x      |         | 6+     |                       | Sperr   | Ny farge på 3-trinn konstruktiv invit, hopp til 4 trinn for spel.   | RKCB 0314, Spesifikke kongar, Exclusion RKCB, Splinter, minisplinter, Cuebids, 5 nt= ofte brukt som "pick a slam", Krav Stenberg, Dopi and Ropi |   |
| 3NT     | x       | -      |                       | Gåande minor, utan sidestoppar                      | 4 ♣= pass el korriger, 4 ♦ spør om singel/renons.   |   |   |
| 4♣,♦    |         | 6+     |                       | Sperr   | 4 M spel, 4 nt= 0314  |   |   |
| 4♥,♠    |         | 6+     |                       | Sperr   | 4nt = 0314  |   |   |
| 4NT     | x       |        |                       | Spørsmål om spesifikke ess                          | 5 ♣= ingen, 5 ♦♥♣ og 6♣= meldt ess, 5nt=2 ess   | Sist oppdatert: 14.05.2025  |   |

