



TEMA  
Åsen/Frosta BK  
Fra klubbkvelder 2024

# Annonsering

*Si hva meldingen betyr*

- Alltid ved 1kl, 1rut, 1NT og alle åpninger på 2 trinnet
- Hva meldingen betyr – ikke bare navn på konvensjon
- Eksempler
  - 1ru: Lover minst 3 kort ruter
  - 1 NT: 15-17 honnørpoeng og kan ha 5 korts major eller 6 korts minor
  - 2hj: Lover 6 korts hjerter og 6-10 honnørpoeng

# Alertering

*Bruke blått alertkort eller banke tydelig i bordet*

- En melding som gir mer eller annen informasjon enn meldt farge.
  - Om det angir annen styrke enn normalt
  - Meldinger til og med 3NT
  - I første melderunde også over 3NT. Alle kunstige – uansett trinn.
  - Hovedregel : alle konvensjonelle meldinger.
- 
- IKKE doblinger, redoblinger eller pass

# STOPP

*Bruke stopplapp (eller ved å si stopp)*

- Melder en hoppmelding
- Åpningsmelding på 2-trinnet eller høyere
- Konkurransemelding på 3-trinnet eller høyere
  
- Neste spiller skal vente i ca 10 sekunder til stopplapp snues (eller ved å si vær så god)
- Stopp-pause starter etter eventuelle svar på spørsmål
- Neste spiller skal ikke bryte stopptiden eller signalisere
- Neste spiller er pålagt / har rett til denne stopp-pausen uavhengig av stoppmelding. Korrekt tempo.

# STOPP

*Bruke stopplapp (eller ved å si stopp)*

## HVORFOR?

- Urettmessig informasjon ( UI )
  - Bedre tid å tenke uten å gi UI
- Overraskende

# BAKSPILLING

MÅ spørre om lov

IKKE LOV å forstyrre, eller snakke med spillere

KUN LOV å se én hand

Etikk

- Ha respekt for at spillere kan bli forstyrret
- Opptre varsomt, holde avstand
- Folkeskikk

# KROPPSSPRÅK

KUN LOV å gi signaler med kort og meldinger

IKKE LOV å gi signaler eller annen informasjon med kropp, spillemåte eller meldemåte

UI (Urettmessig Informasjon)

Etikk

- Ha respekt for at alle kan gjøre feil. Aksepter andre valg
- Opptre varsomt, diskuter etter spillet er ferdig
- Folkeskikk

# MELDING GITT I VANVARE

A: Glemte seg eller glemte system / melder feil

➤ IKKE LOV å rette ( det er lov å melde feil )

B: Tar feil i meldeboksen - åpenbart

➤ LOV å rette

- ✓ Før makker melder
- ✓ Eller før utspill om makker ikke kan melde mer
- ✓ Neste spiller kan også endre sin melding



# FEIL FORKLARING OG FEIL MELDT

Under meldingsforløpet:

- IKKE LOV å korrigere forklaring!

Etter meldingsforløpet:

- KUN blindemann eller spillefører kan korrigere forklaring
- Før utspill
- Mangel på alert er også en feilforklaring!

Etter spillet er ferdig kan motspillere korrigere feil forklaring.

# KAN ET SPILT KORT TREKKES TILBAKE?

- Nei, et spilt kort er spilt – både fra spillefører og motspiller
- Dersom spillerfører forsnakker seg – kan et spilt kort hos blindemann trekkes tilbake – helt frem til spillefører har spilt fra sin egen hånd
- UNDO På nettspilling er en angretast!

# NÅR TID REGNES ET KORT FOR SPILT?

- Kortet er holdt med fremsiden opp, har berørt bordet eller nesten berørt bordet
- Holdt en stund i en stilling som antyder at det er spilt
- Motspiller: – Dersom kortet er holdt slik at hans makker har anledning til å se det.

# TENKEPAUSER OG UI (URETTMESSIG INFORMASJON)

- Det er ikke lov til å bruke informasjonen om at makker har hatt en tenkepause.
- Selv om makker har tenkt er det fortsatt lov til å melde, om man har en hånd man ville meldt med uten tenkepausen
- Det er turneringsleder som skal avgjøre om det var en klar melding eller ikke hvis parene rundt bordet er uenig.